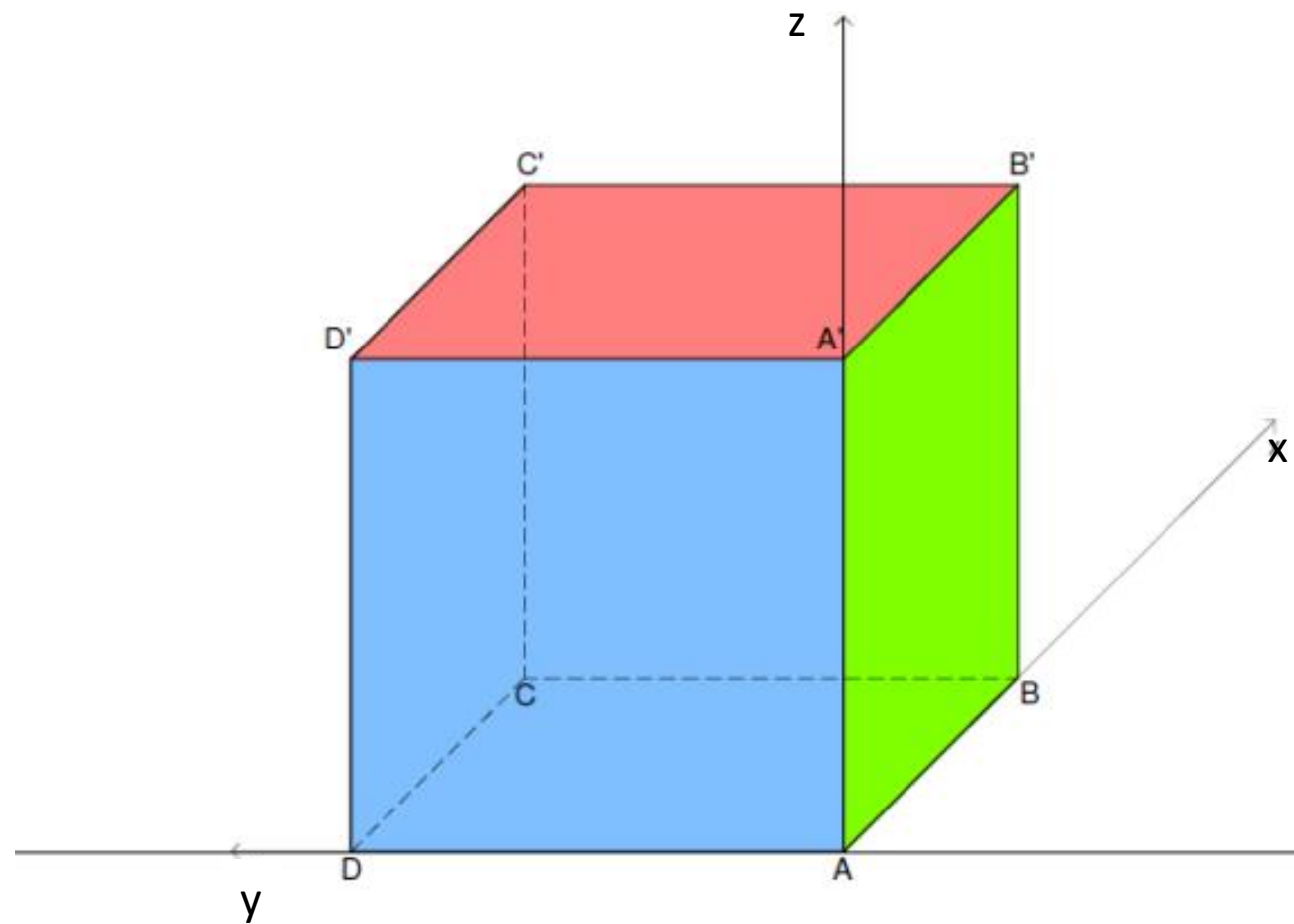


# ASSONOMETRIA CAVALIERA



# ASSONOMETRIA CAVALIERA

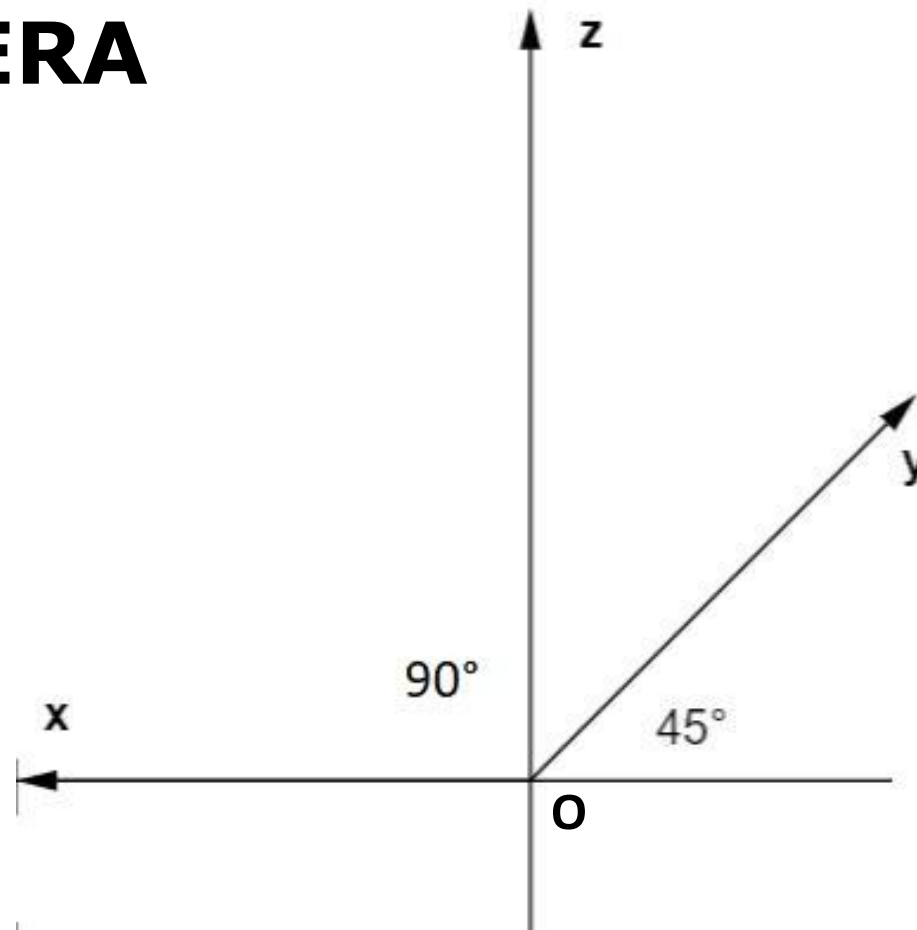
1<sup>a</sup> caratteristica

## DISPOSIZIONE DEGLI ASSI

ASSE x si dispone in orizzontale;

ASSE z si dispone perpendicolarmente all'asse x (a  $90^\circ$ );

ASSE y si dispone a  $45^\circ$  rispetto all'asse x



# ASSONOMETRIA CAVALIERA

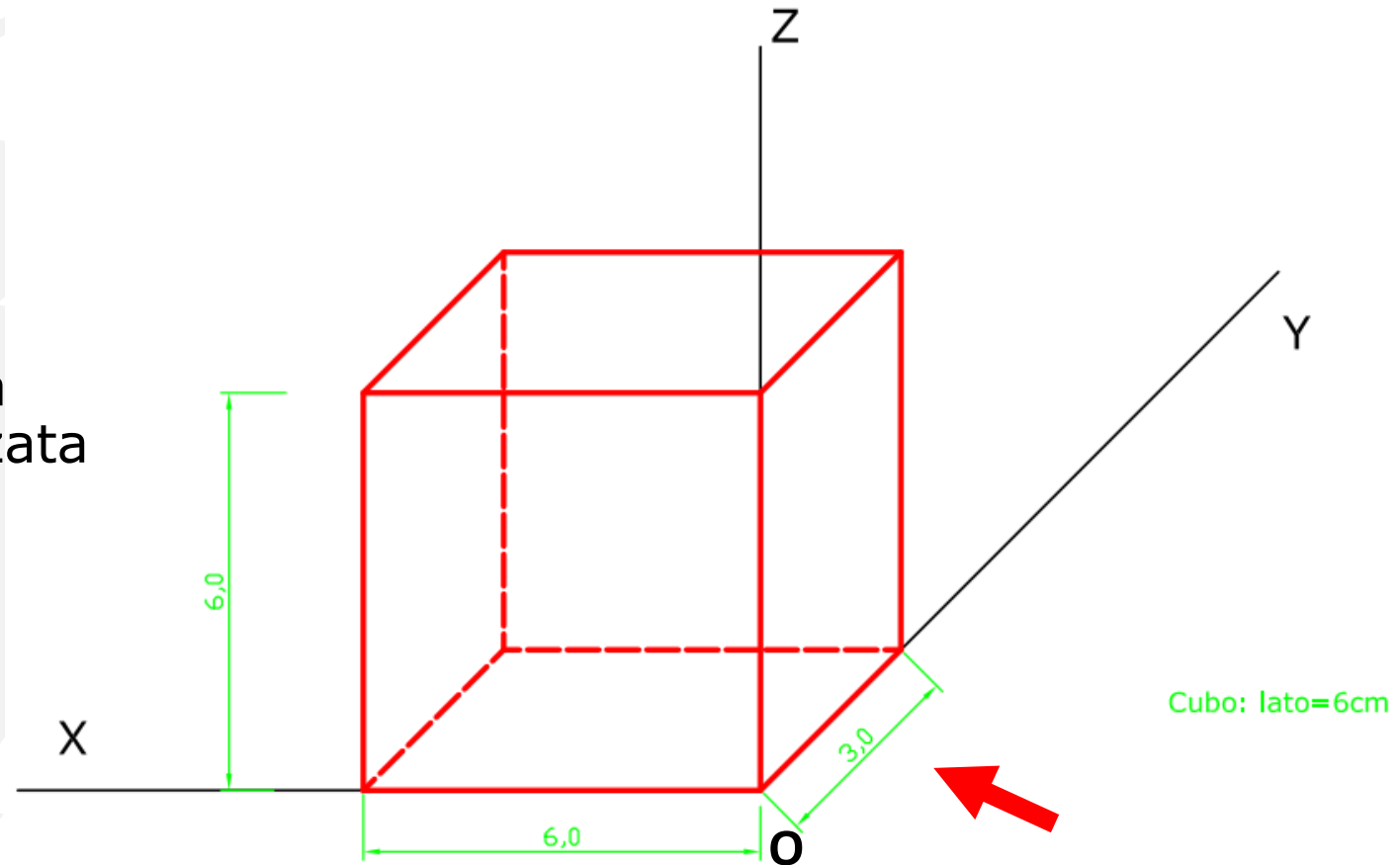
2<sup>a</sup> caratteristica

## MISURA SULL'ASSE y

La profondità reale dell'oggetto da rappresentare deve essere dimezzata prima di riportarla sull'asse y.

esempio:

se la profondità di un cubo misura 6cm, dovrò dividere la misura e riportare 3 cm sull'asse y

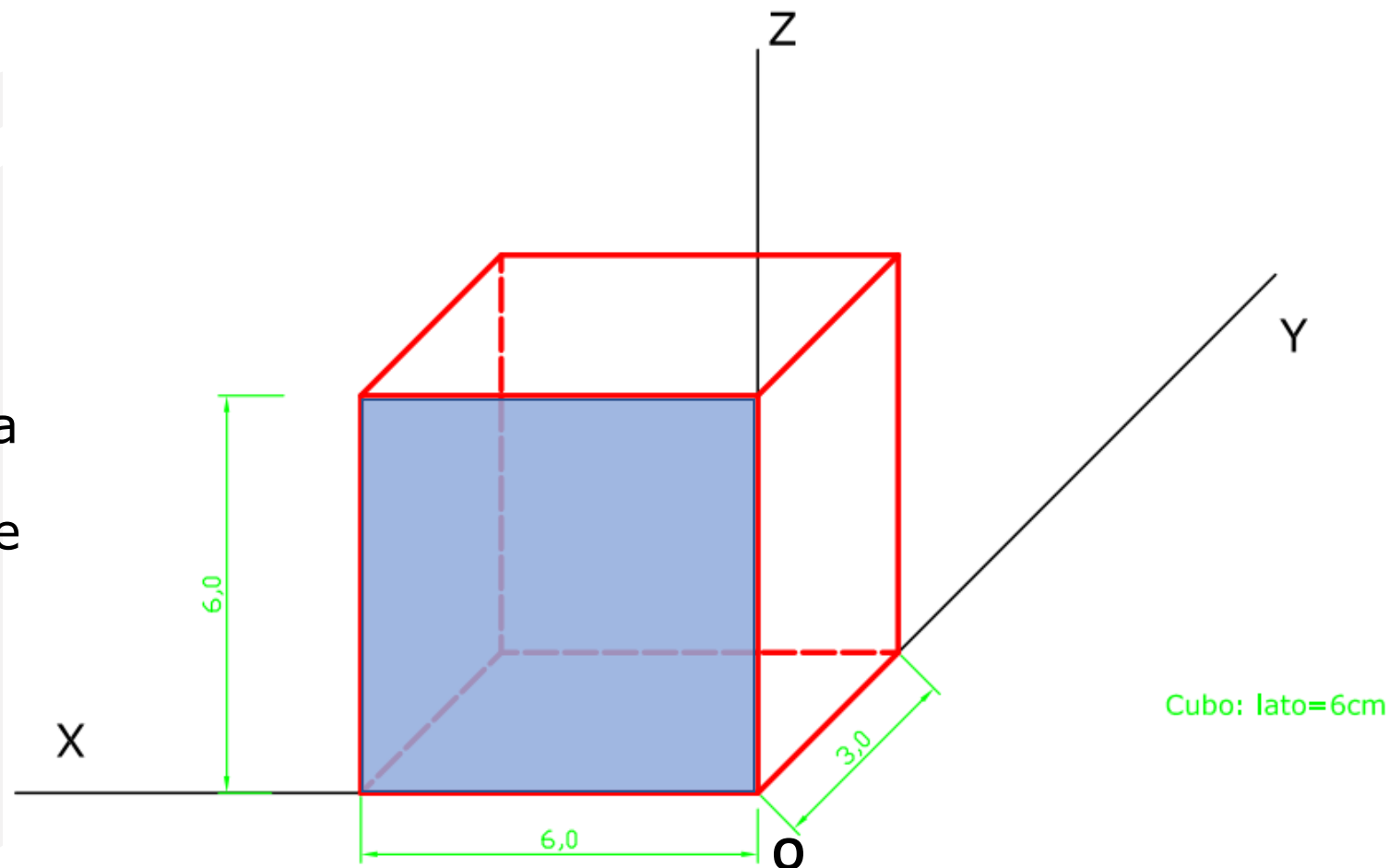


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

3<sup>a</sup> caratteristica

## VISIONE DELL'OGGETTO

Questo tipo di assonometria permette di mettere in risalto la visione frontale dell'oggetto, ovvero il prospetto. Le altre due viste (planimetria e fianco) vengono messe in secondo piano.



# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Proviamo a rappresentare un cubo con lunghezza dei singoli lati delle facce pari a 6cm.

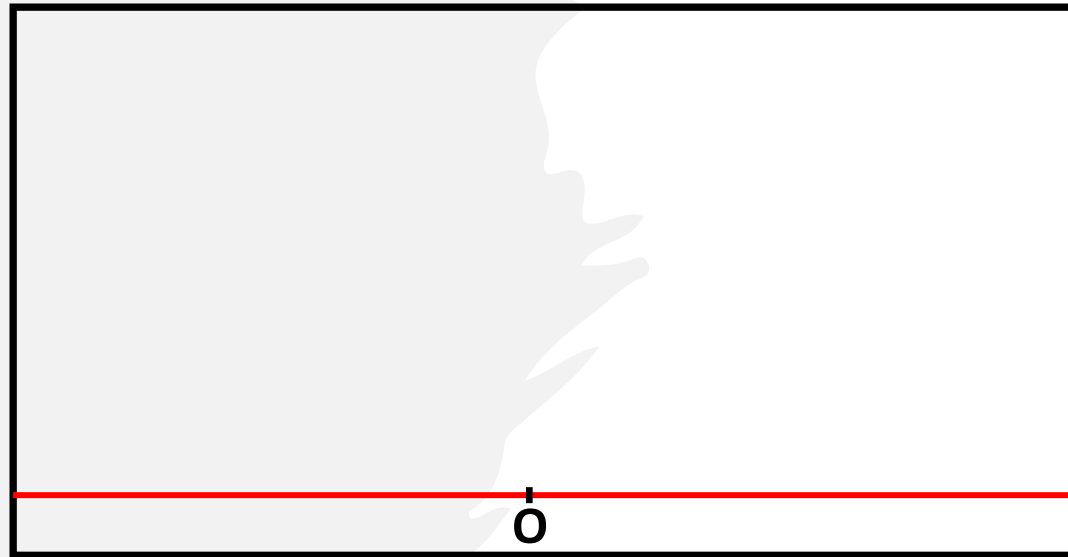
**Primo passaggio:** tracciare una linea di terra (L.T.) parallela alla linea inferiore di squadratura



# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Secondo passaggio:** individuare il punto di origine degli assi (O) che ricadrà a metà della linea di terra (L.T.)

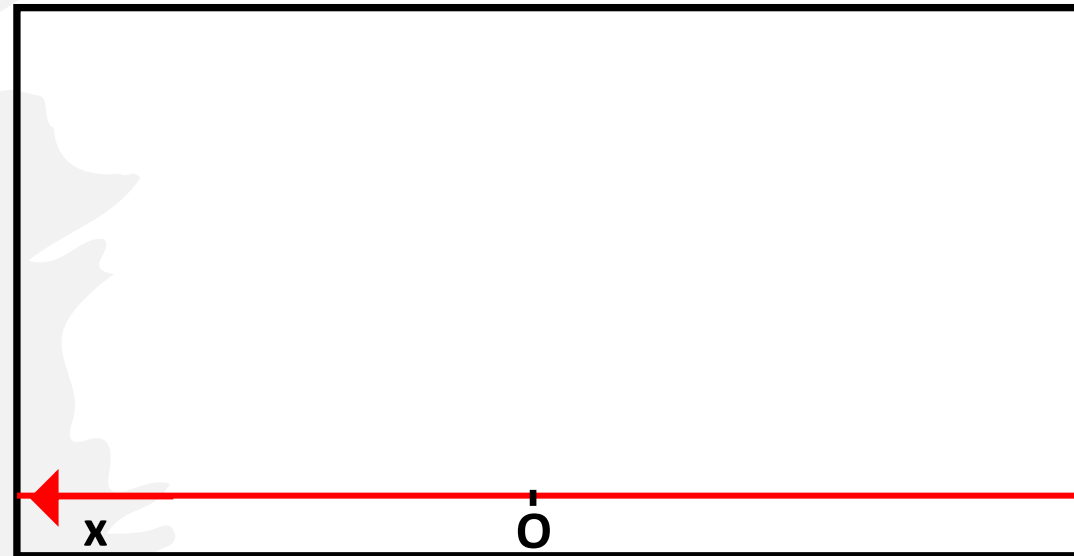


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

- traccia l'asse x sulla linea di terra (L.T.);

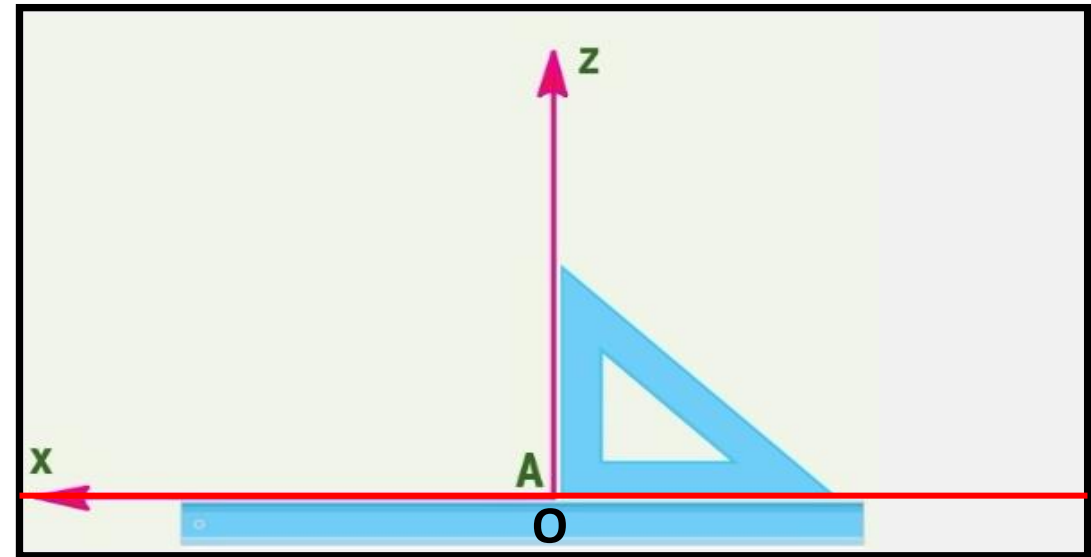


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

- traccia l'asse z perpendicolare all'asse x aiutandoti con le due squadre. Squadra a  $30^\circ$  perfettamente allineata alla linea di terra (meglio ancora alla linea di squadratura in basso) e squadra a  $45^\circ$  disposta in verticale



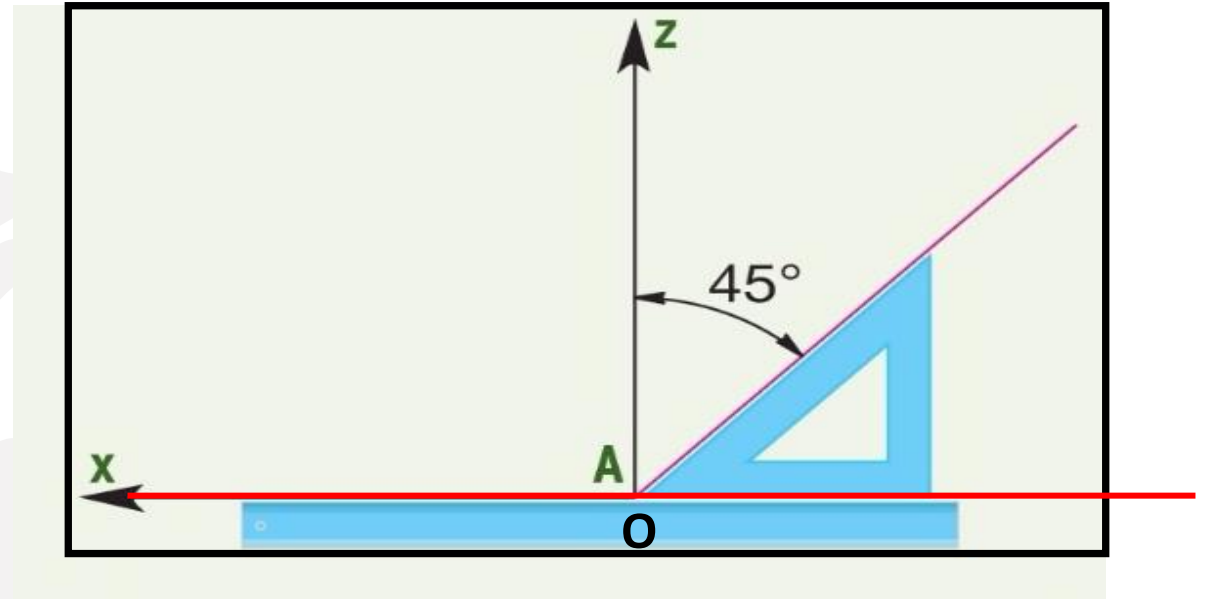


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

- traccia l'asse  $y$  a  $45^\circ$  rispetto alla linea di terra. Squadra a  $30^\circ$  perfettamente allineata alla linea di terra e con la squadra a  $45^\circ$  traccio l'asse  $y$  partendo dal punto di origine degli assi.

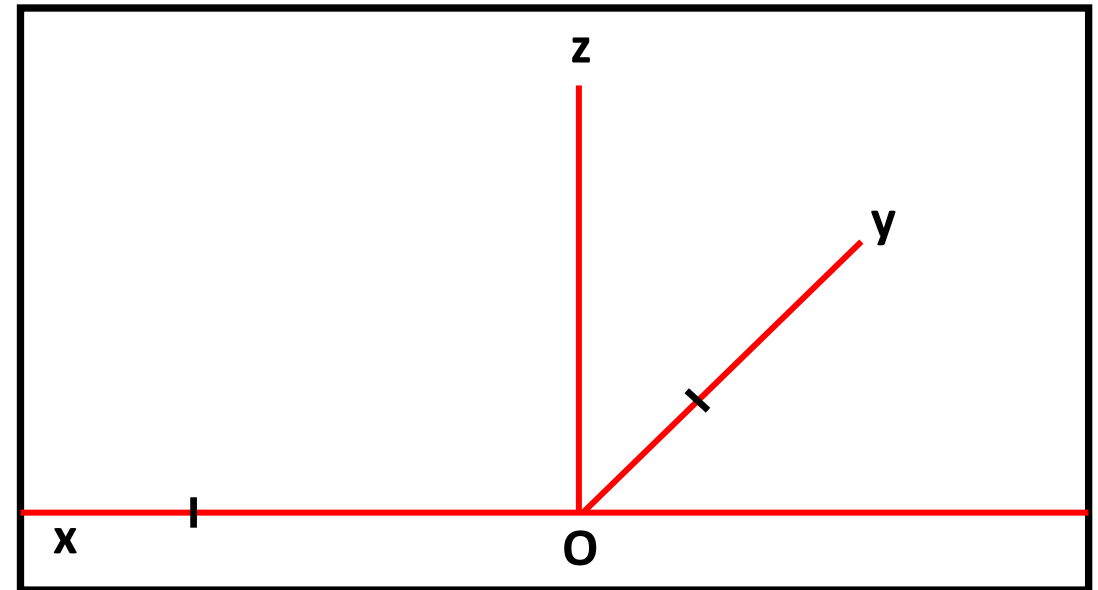


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi

Costruisci prima la base del solido riportando la sua lunghezza sull'asse x e la **profondità dimezzata** sull'asse y

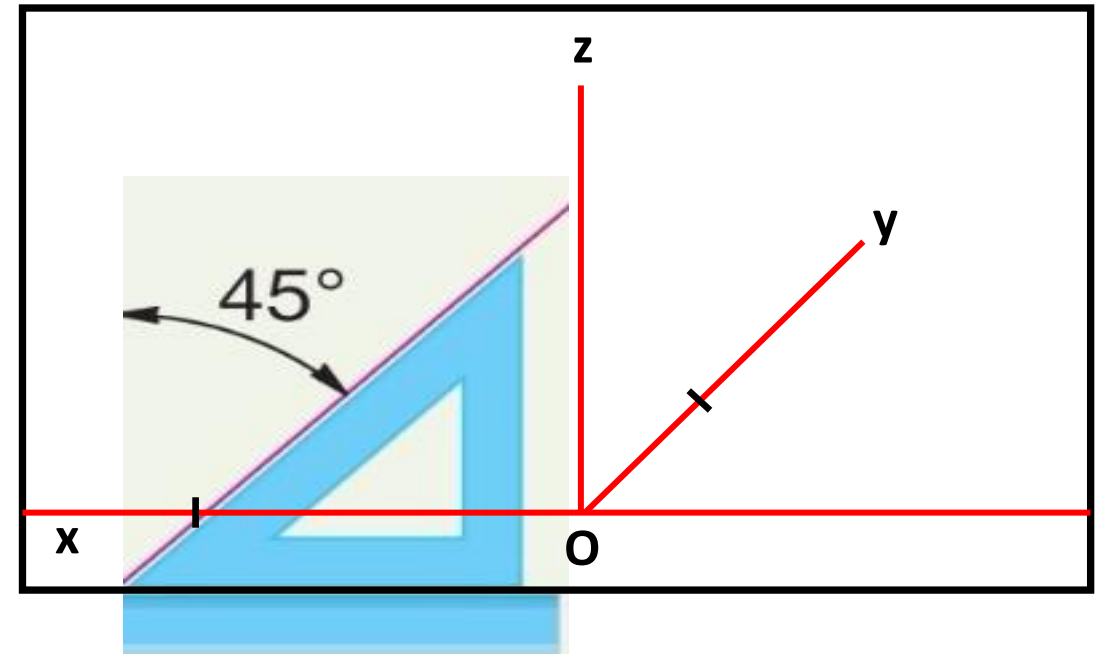


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi

Allinea la squadra a  $30^\circ$  sulla linea di squadratura e la squadra a  $45^\circ$  poggiata sopra. Posizionandoti con la squadra a  $45^\circ$  sul punto trovato traccia una lunga linea.

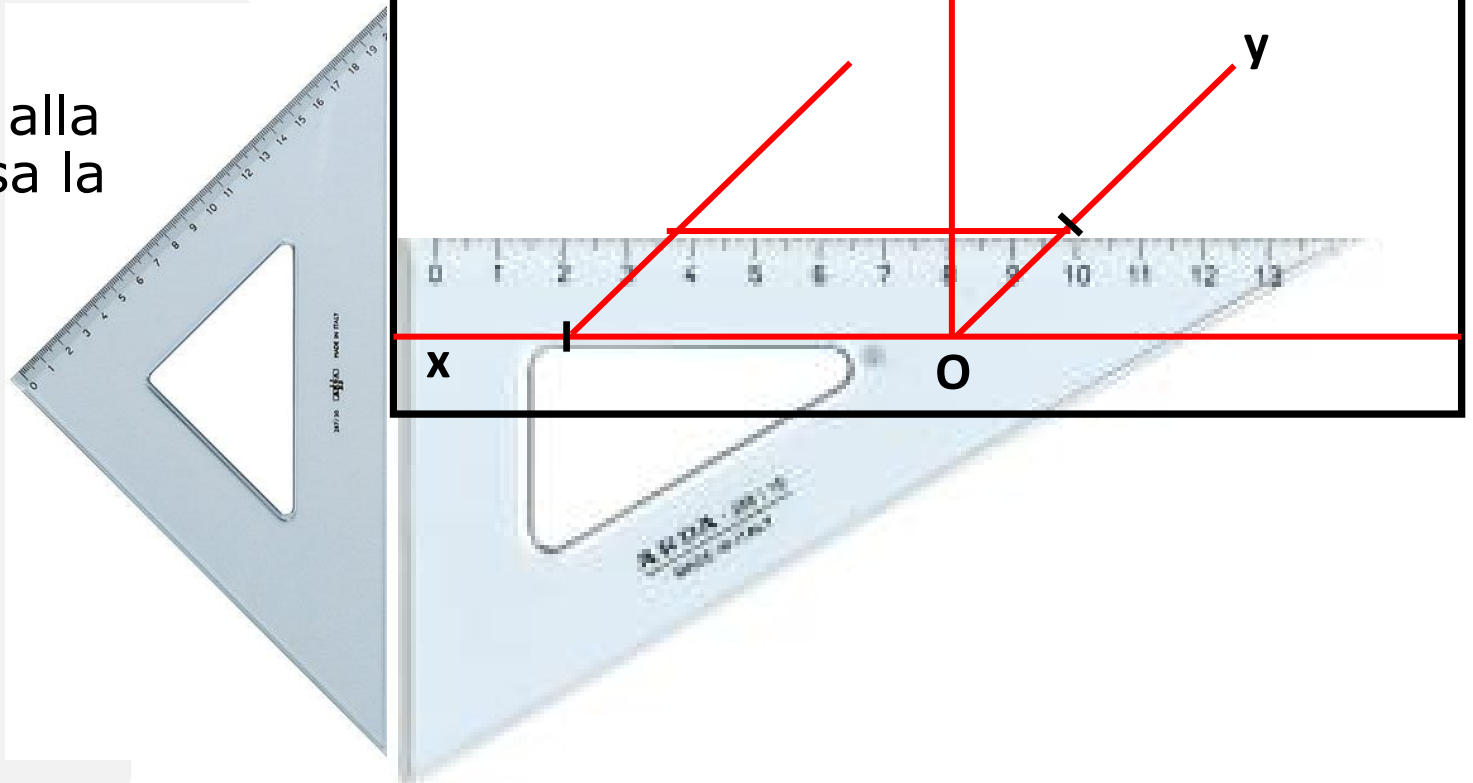


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi

Con la squadra a  $45^\circ$  allineata alla linea laterale di squadratura usa la squadra a  $30^\circ$  per chiudere la base del cubo.



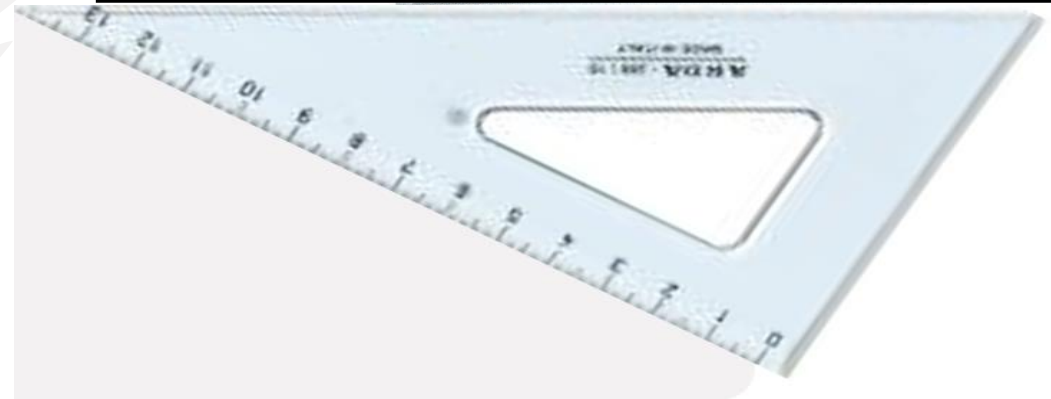
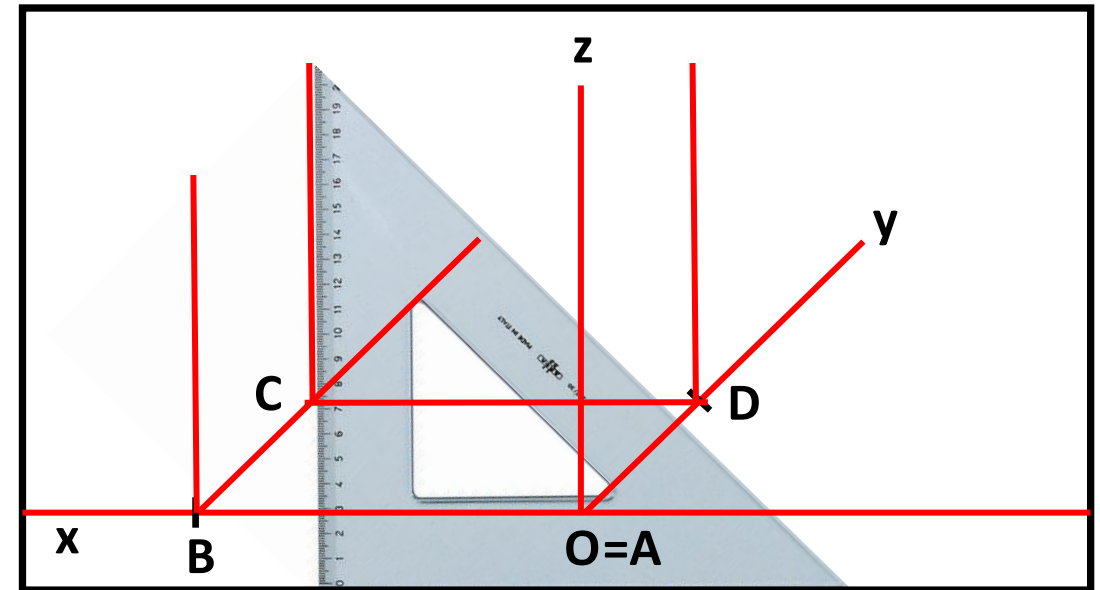
# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi

Da ogni vertice di base del cubo (A, B, C, D) traccio le altezze.

Con squadra a 30° ben allineata alla linea di squadratura posiziona la squadra a 45° in verticale.

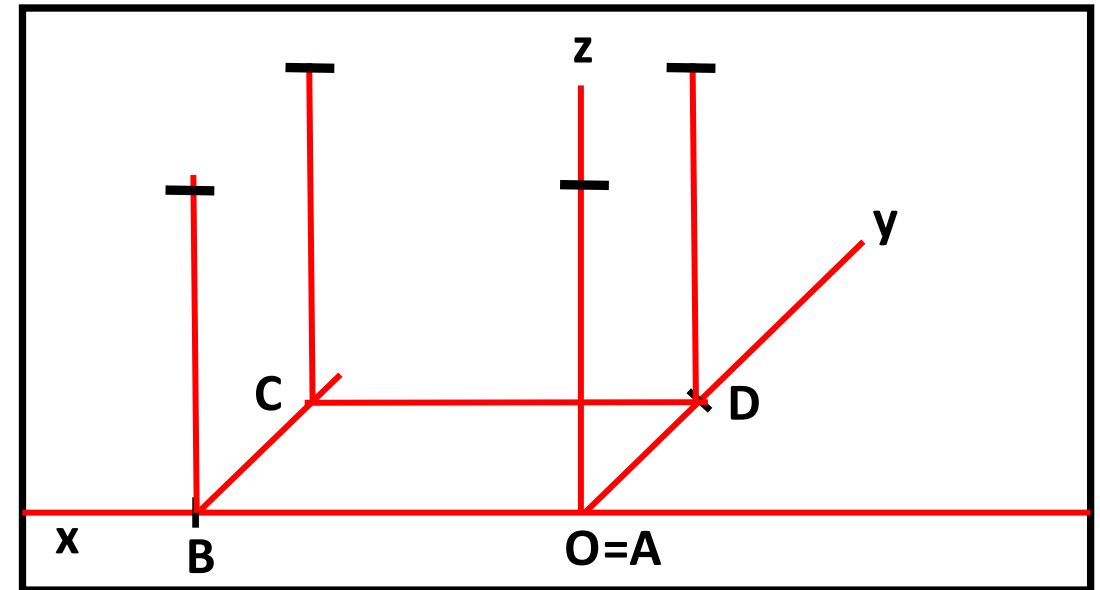


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi

Su ogni linea verticale, con l'aiuto di una squadra, metti un punto per delimitare l'altezza del solido.

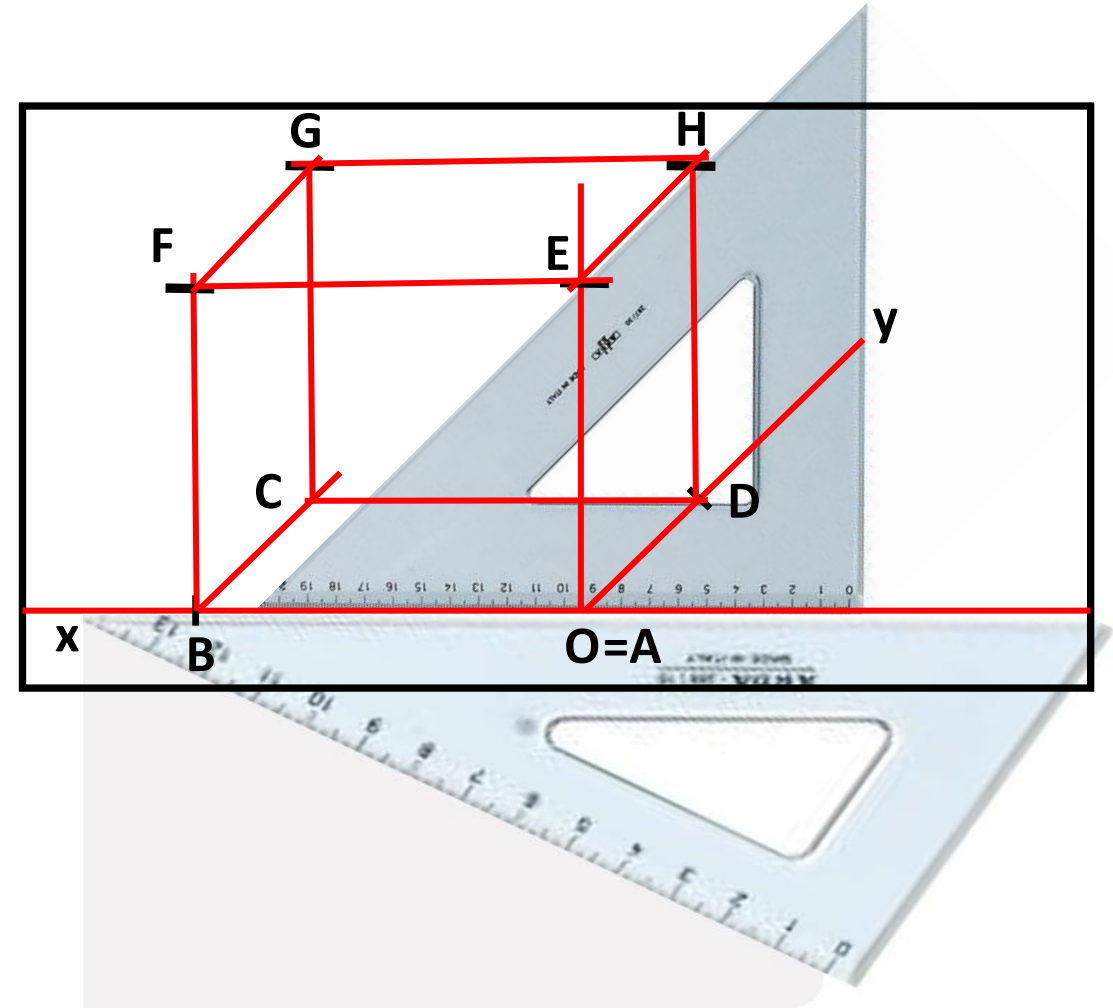


# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

**Quinto passaggio:** congiungere tutti i punti trovati

Ricorda di nominare tutti i punti (spigoli) del solido.



# ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Lavoro ultimato

Ricontrolla di aver riportato tutte le lettere sugli assi e su tutti gli spigoli del solido.

## **\*IMPORTANTE**

Gli spigoli non visibili di qualsiasi solido vanno rappresentati con linee tratteggiate.

