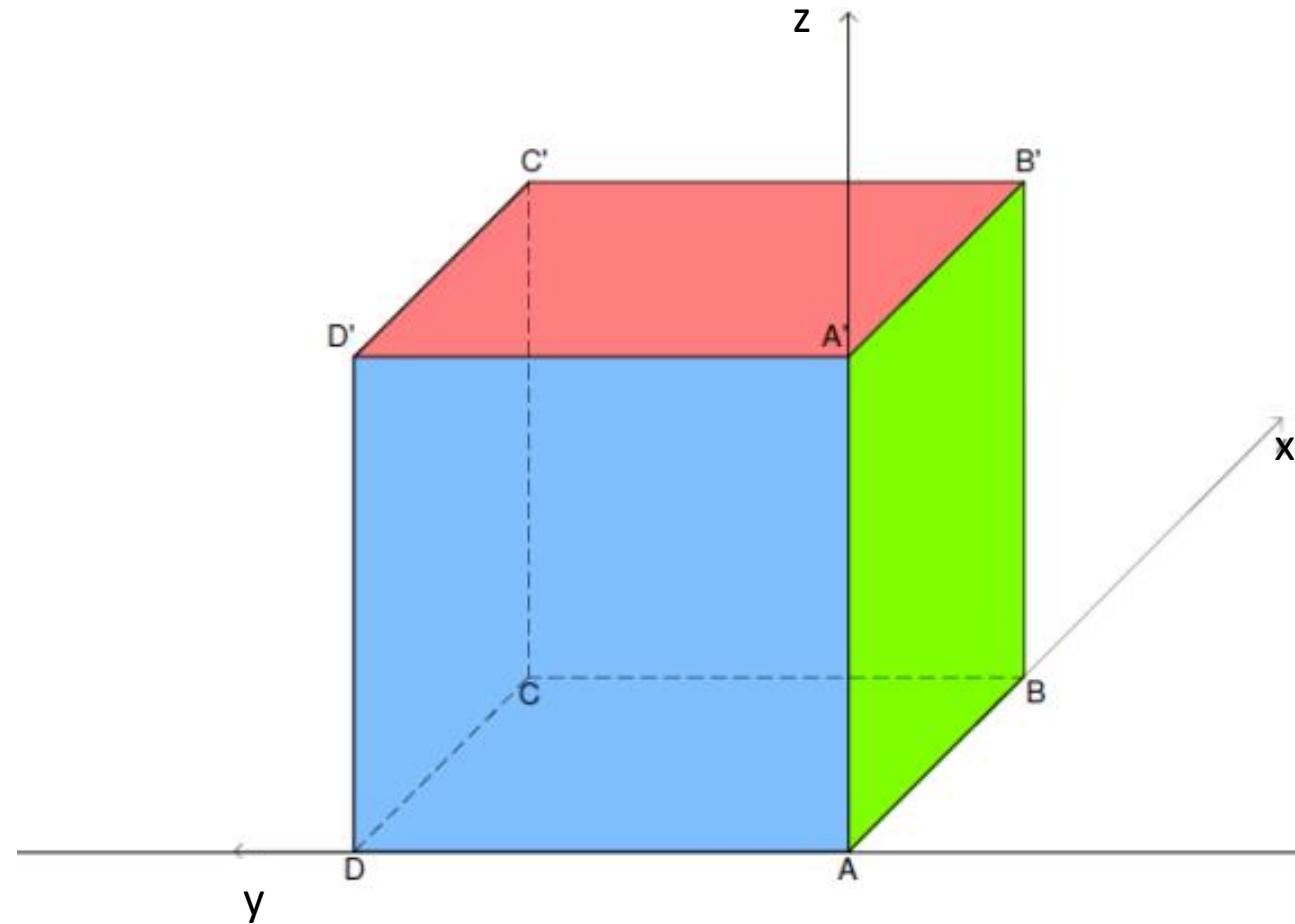


ASSONOMETRIA CAVALIERA



ASSONOMETRIA CAVALIERA

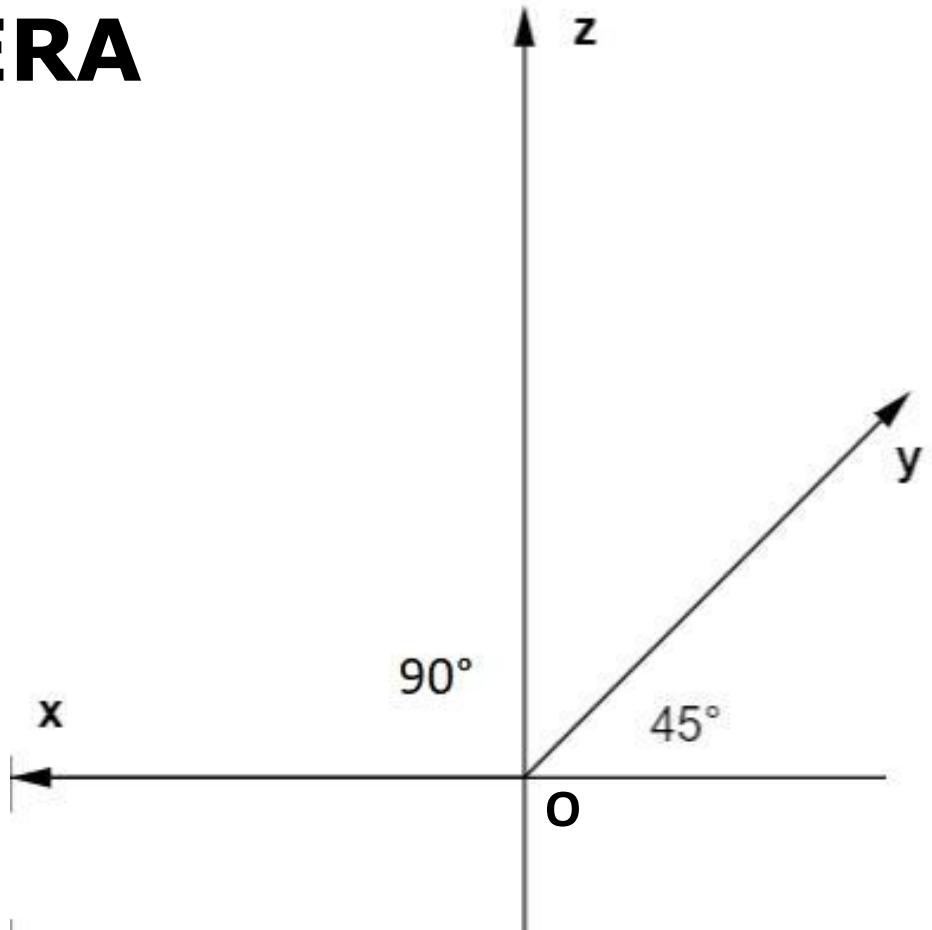
1^a caratteristica

DISPOSIZIONE DEGLI ASSI

ASSE x si dispone in orizzontale;

ASSE z si dispone perpendicolarmente all'asse x (a 90°);

ASSE y si dispone a 45° rispetto all'asse x



ASSONOMETRIA CAVALIERA

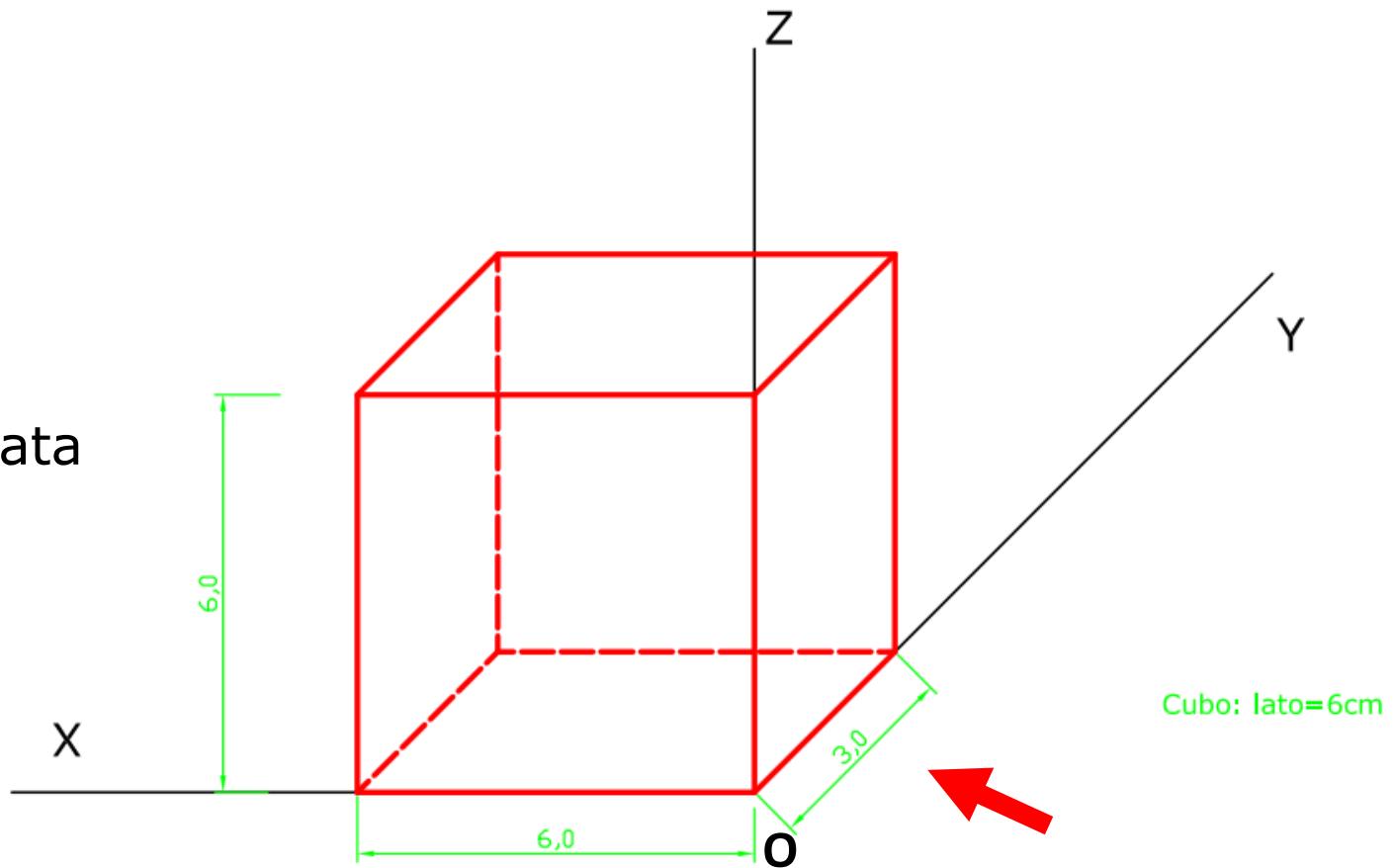
2^a caratteristica

MISURA SULL'ASSE y

La profondità reale dell'oggetto da rappresentare deve essere dimezzata prima di riportarla sull'asse y.

esempio:

se la profondità di un cubo misura 6cm, dovrò dividere la misura e riportare 3 cm sull'asse y

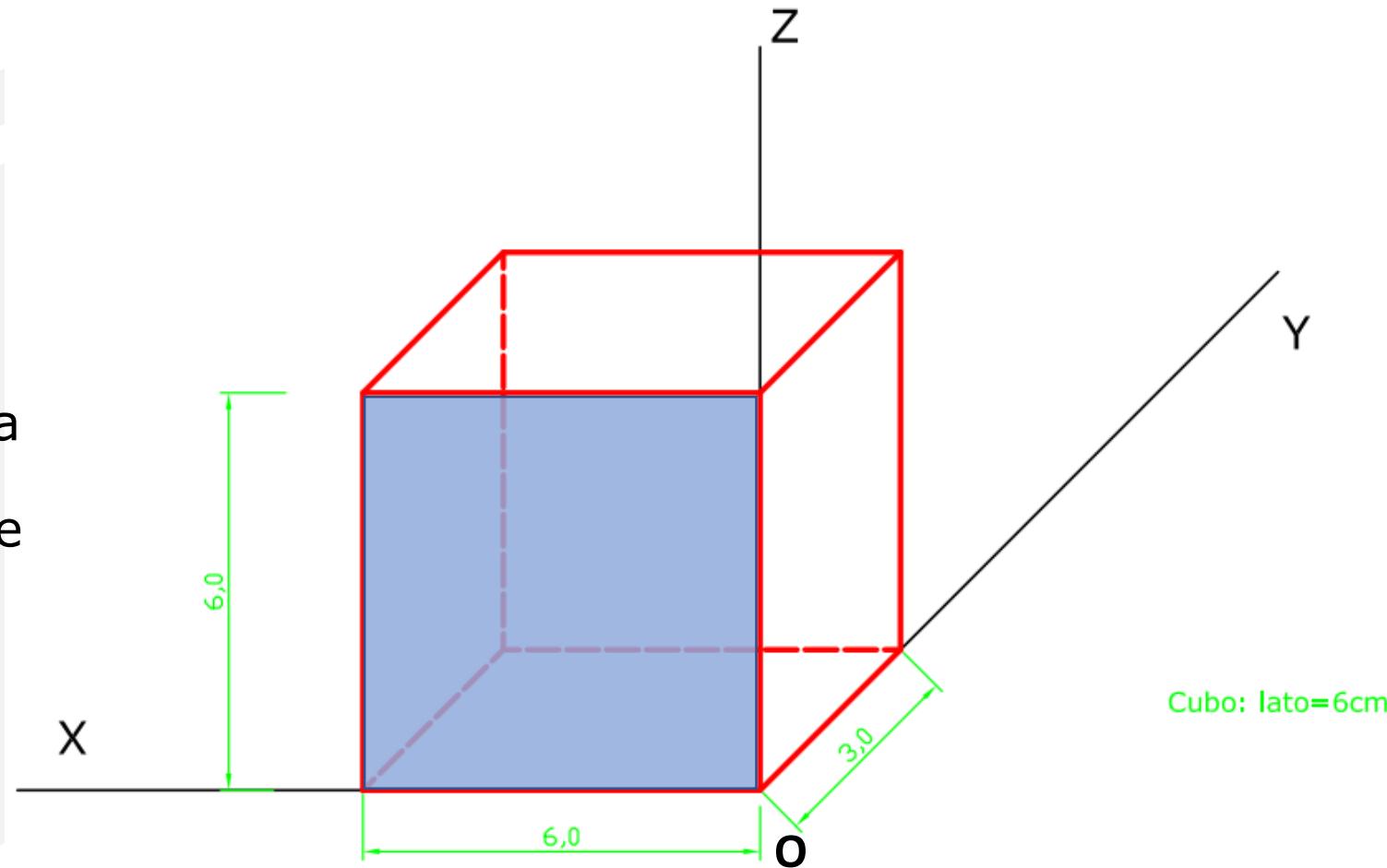


ASSONOMETRIA CAVALIERA

3^a caratteristica

VISIONE DELL'OGGETTO

Questo tipo di assonometria permette di mettere in risalto la visione frontale dell'oggetto, ovvero il prospetto. Le altre due viste (planimetria e fianco) vengono messe in secondo piano.



ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Proviamo a rappresentare un cubo con lunghezza dei singoli lati delle facce pari a 6cm.

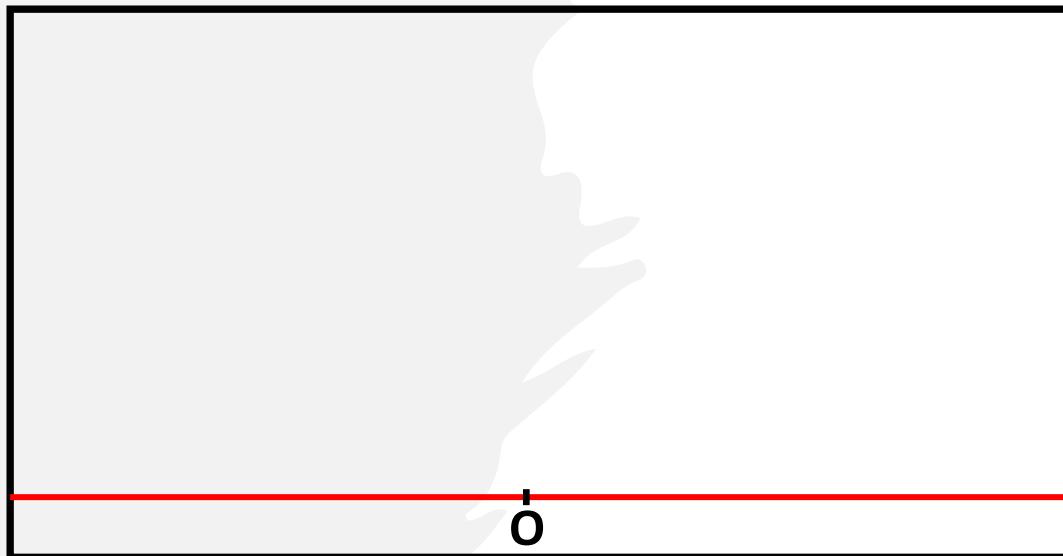
Primo passaggio: tracciare una linea di terra (L.T.) parallela alla linea inferiore di squadratura



ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Secondo passaggio: individuare il punto di origine degli assi (O) che ricadrà a metà della linea di terra (L.T.)



ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Terzo passaggio: tracciare gli assi

- traccia l'asse x sulla linea di terra (L.T.);

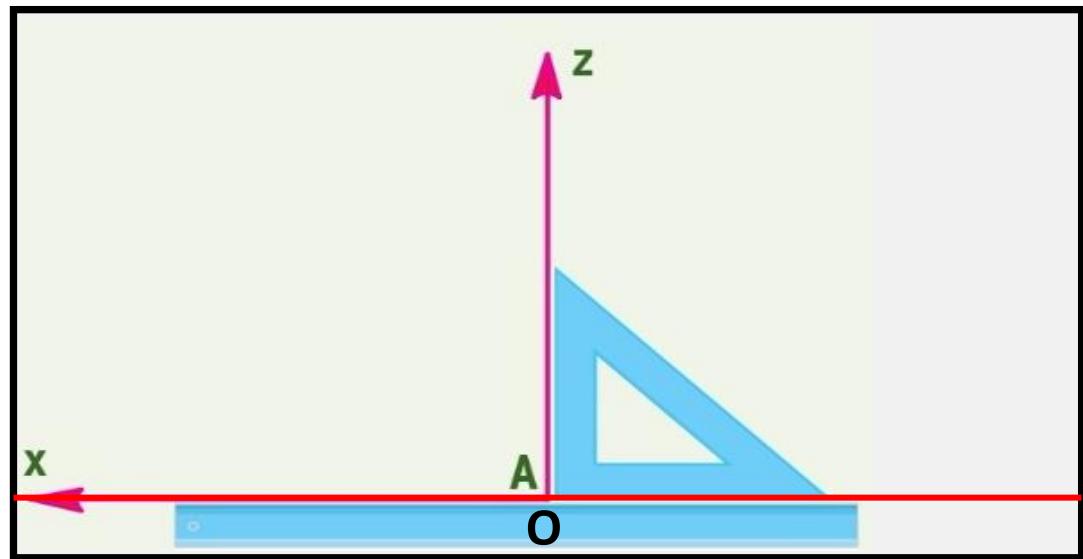


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Terzo passaggio: tracciare gli assi

- traccia l'asse z perpendicolare all'asse x aiutandoti con le due squadre. Squadra a 30° perfettamente allineata alla linea di terra (meglio ancora alla linea di squadratura in basso) e squadra a 45° disposta in verticale

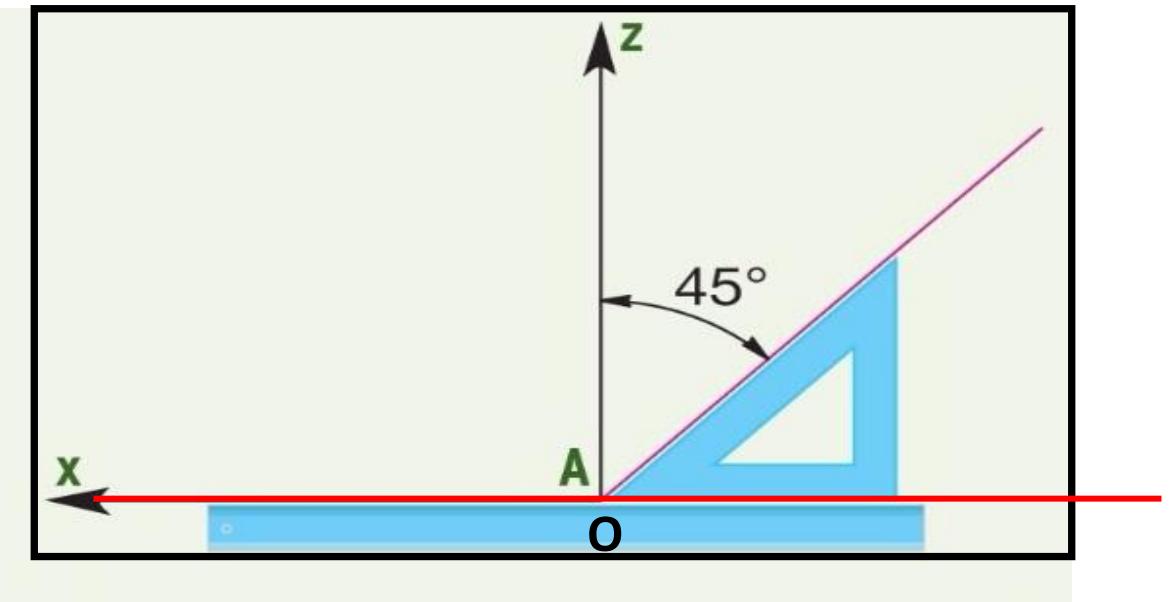


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Terzo passaggio: tracciare gli assi

- traccia l'asse y a 45° rispetto alla linea di terra. Squadra a 30° perfettamente allineata alla linea di terra e con la squadra a 45° traccio l'asse y partendo dal punto di origine degli assi.

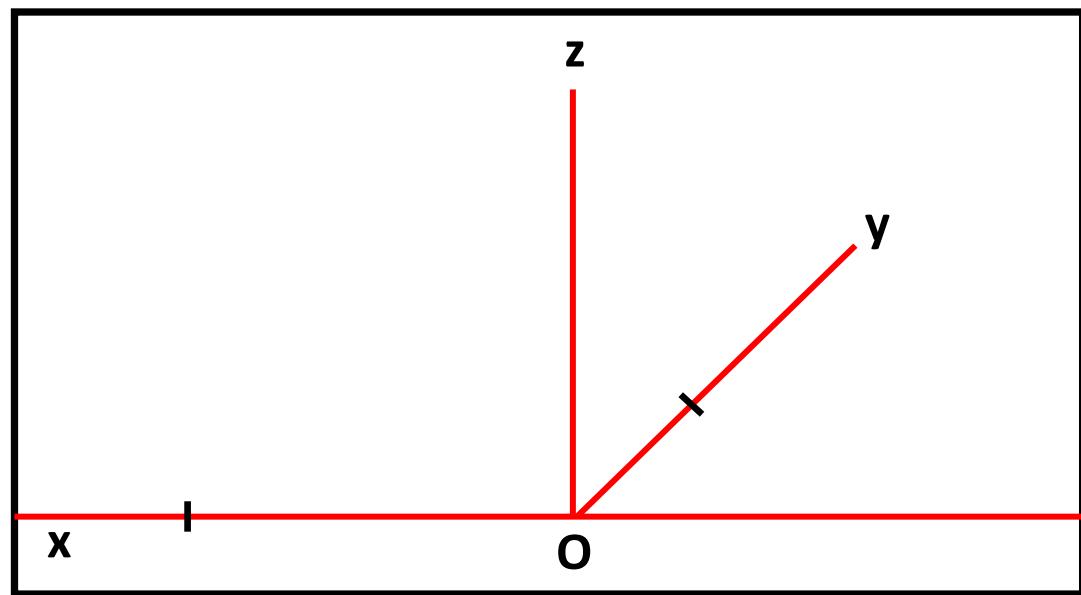


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quarto passaggio: riporta le misure sugli assi

Costruisci prima la base del solido riportando la sua lunghezza sull'asse x e la **profondità dimezzata** sull'asse y

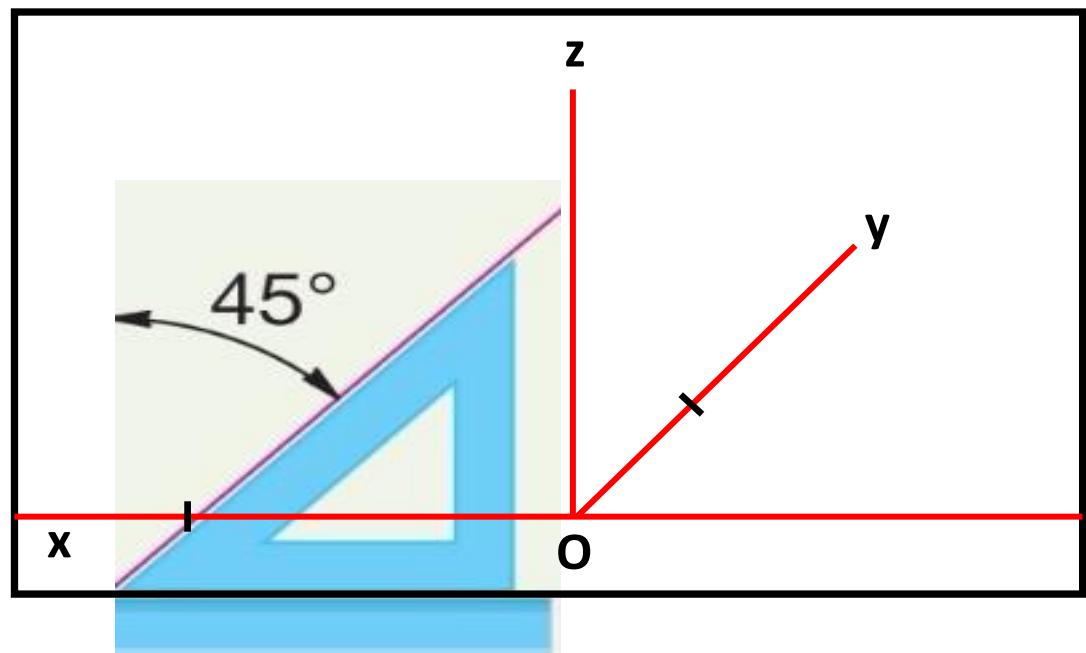


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quarto passaggio: riporta le misure sugli assi

Allinea la squadra a 30° sulla linea di squadratura e la squadra a 45° poggiata sopra. Posizionandoti con la squadra a 45° sul punto trovato traccia una lunga linea.

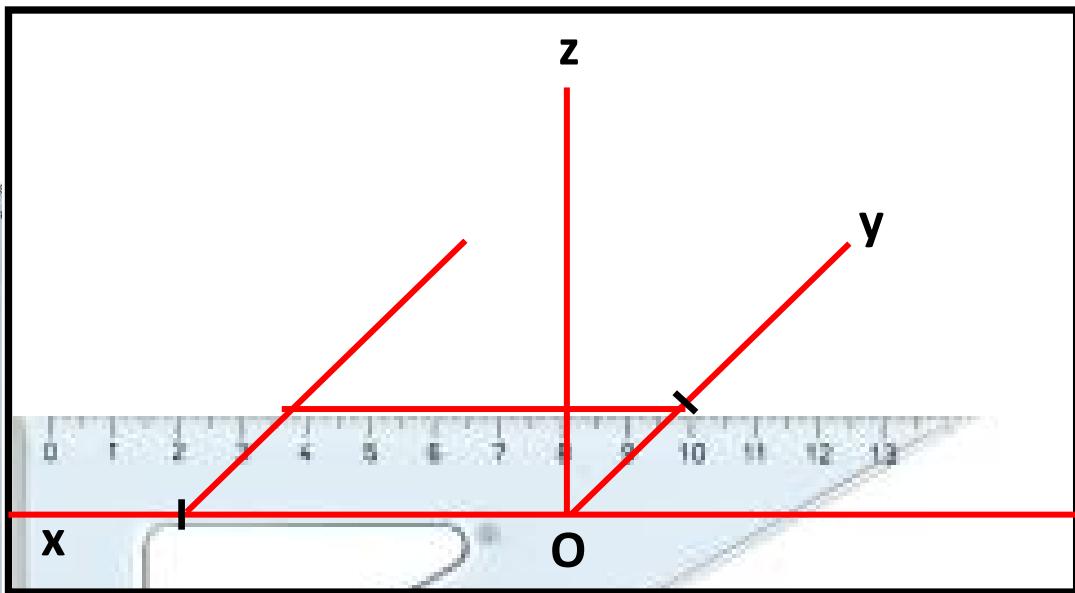
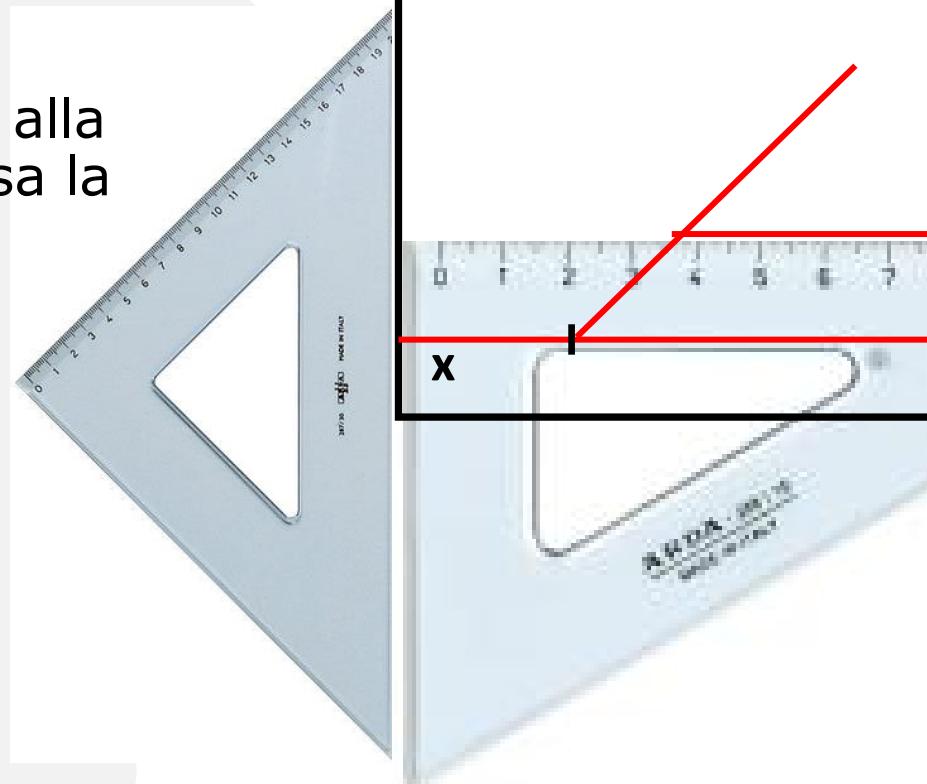


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quarto passaggio: riporta le misure sugli assi

Con la squadra a 45° allineata alla linea laterale di squadratura usa la squadra a 30° per chiudere la base del cubo.



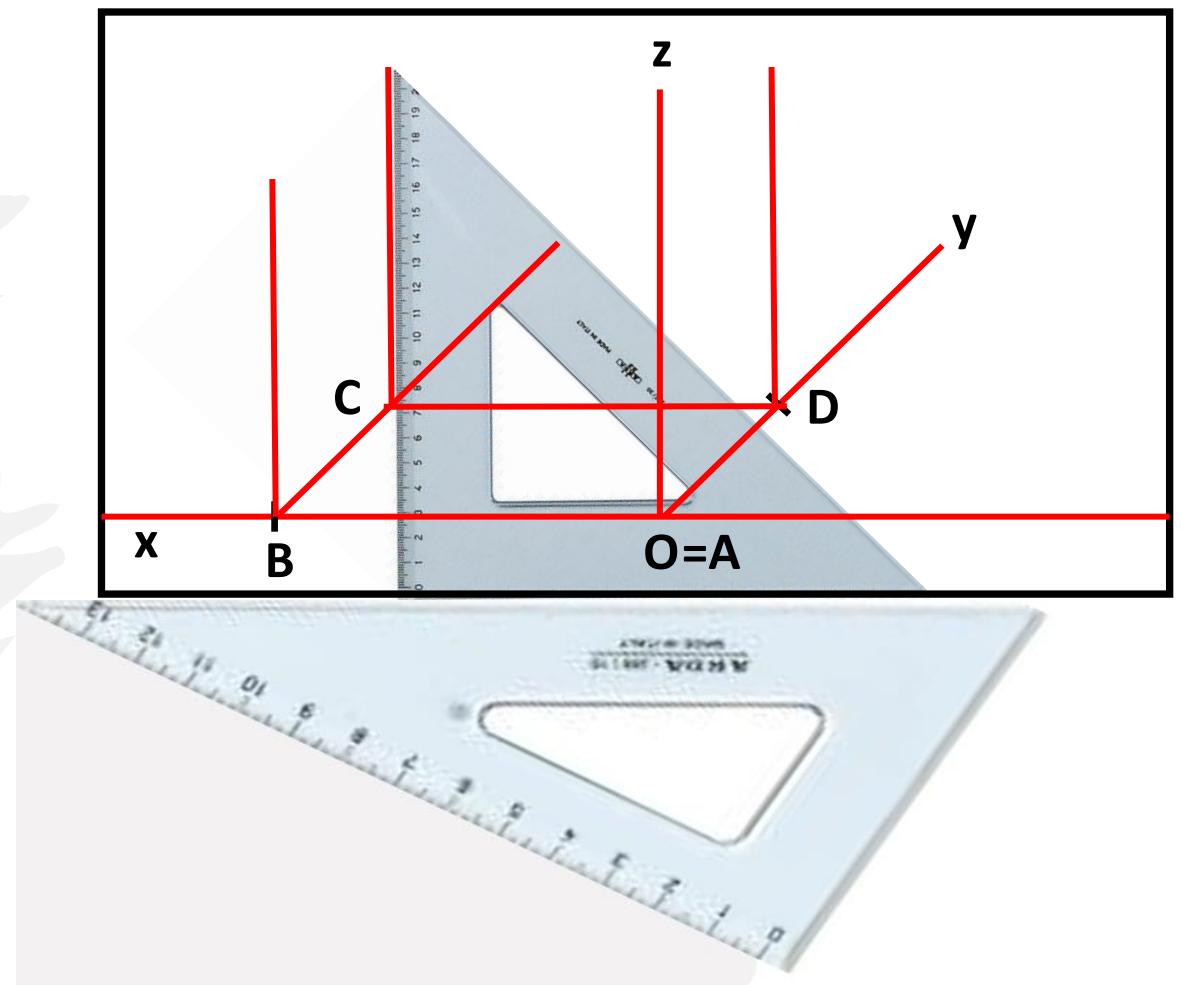
ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quarto passaggio: riporta le misure sugli assi

Da ogni vertice di base del cubo (A, B, C, D) traccio le altezze.

Con squadra a 30° ben allineata alla linea di squadratura posiziona la squadra a 45° in verticale.

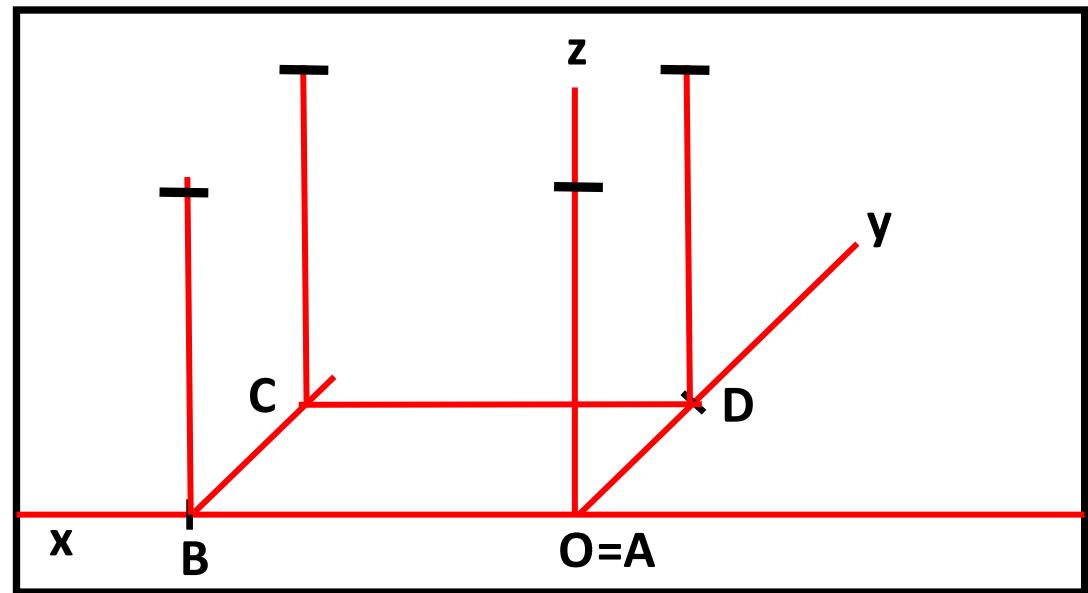


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quarto passaggio: riporta le misure sugli assi

Su ogni linea verticale, con l'aiuto di una squadra, metti un punto per delimitare l'altezza del solido.

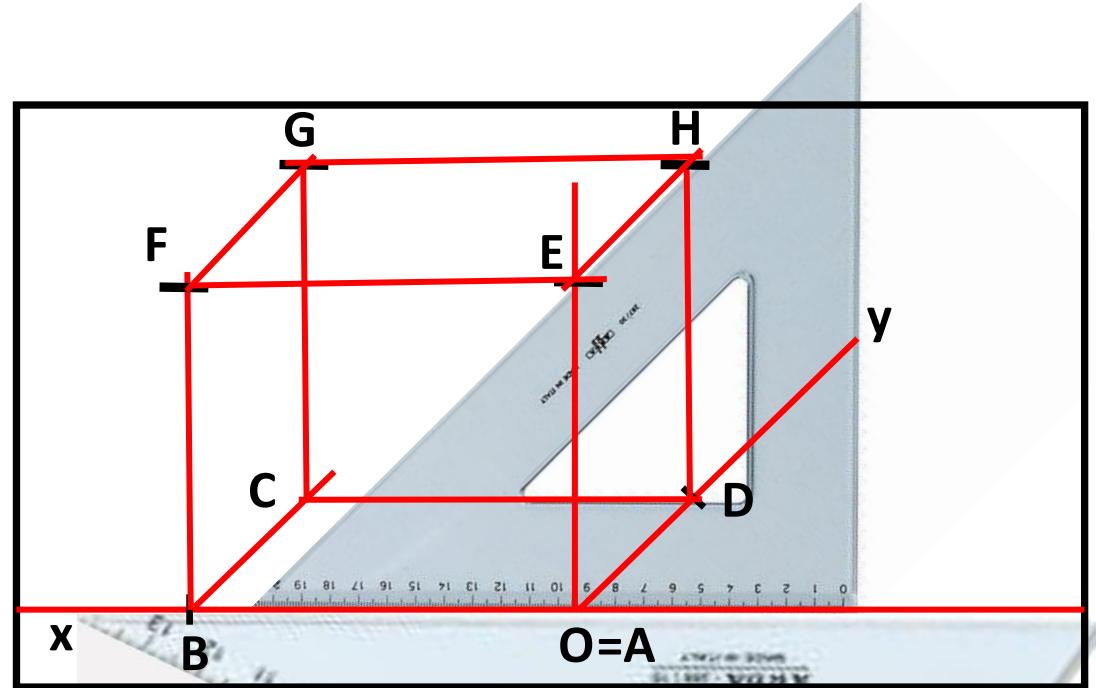


ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Quinto passaggio: congiungere tutti i punti trovati

Ricorda di nominare tutti i punti (spigoli) del solido.



ASSONOMETRIA CAVALIERA

approccio pratico

Lavoro ultimato

Ricontrolla di aver riportato tutte le lettere sugli assi e su tutti gli spigoli del solido.

*IMPORTANTE

Gli spigoli non visibili di qualsiasi solido vanno rappresentati con linee tratteggiate.

