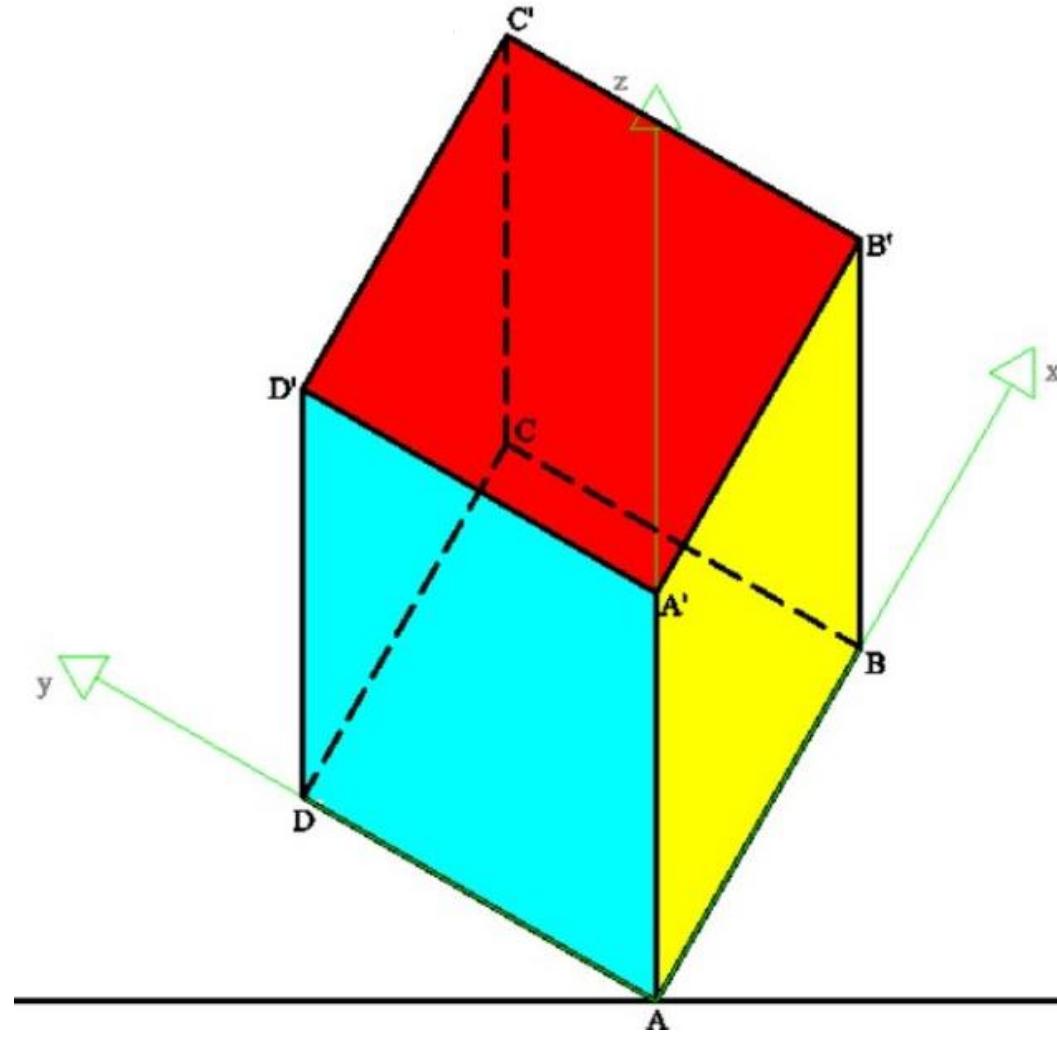


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA



# CONCETTI GENERALI

## ASSONOMETRIA MONOMETRICA

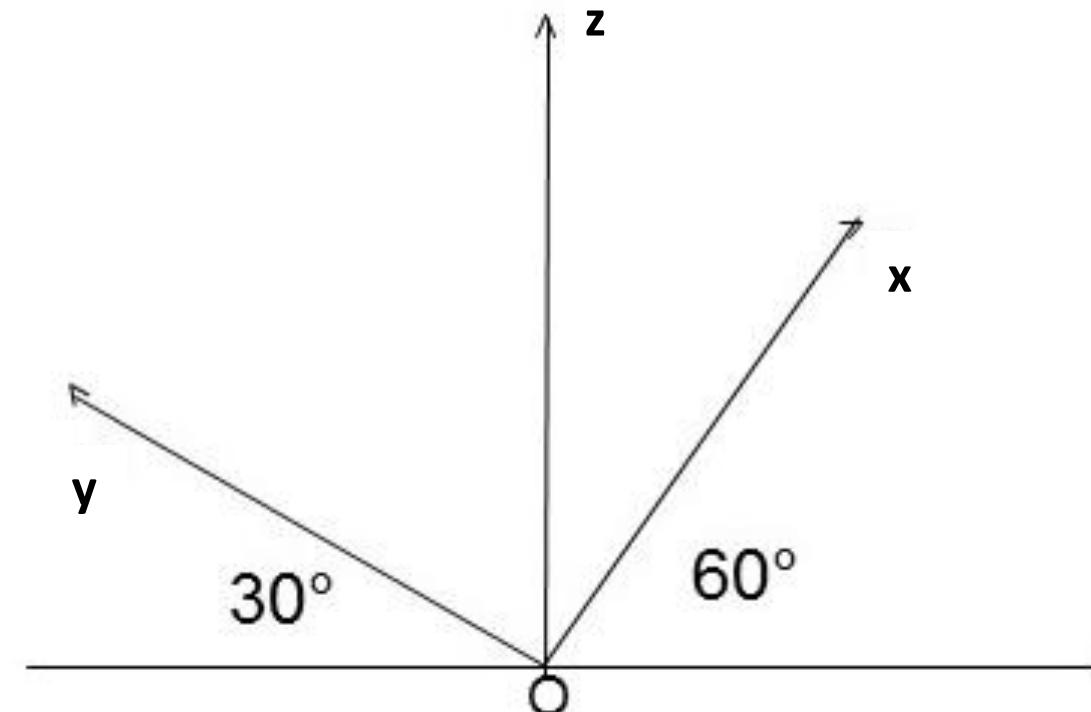
1<sup>a</sup> caratteristica

### DISPOSIZIONE DEGLI ASSI

ASSI y si dispongono a  $30^\circ$  rispetto alla linea di terra;

ASSI z si dispongono a  $60^\circ$  rispetto alla linea di terra;

ASSE z si dispone perpendicolarmente alla linea di terra ( $90^\circ$ ).



# CONCETTI GENERALI

## ASSONOMETRIA MONOMETRICA

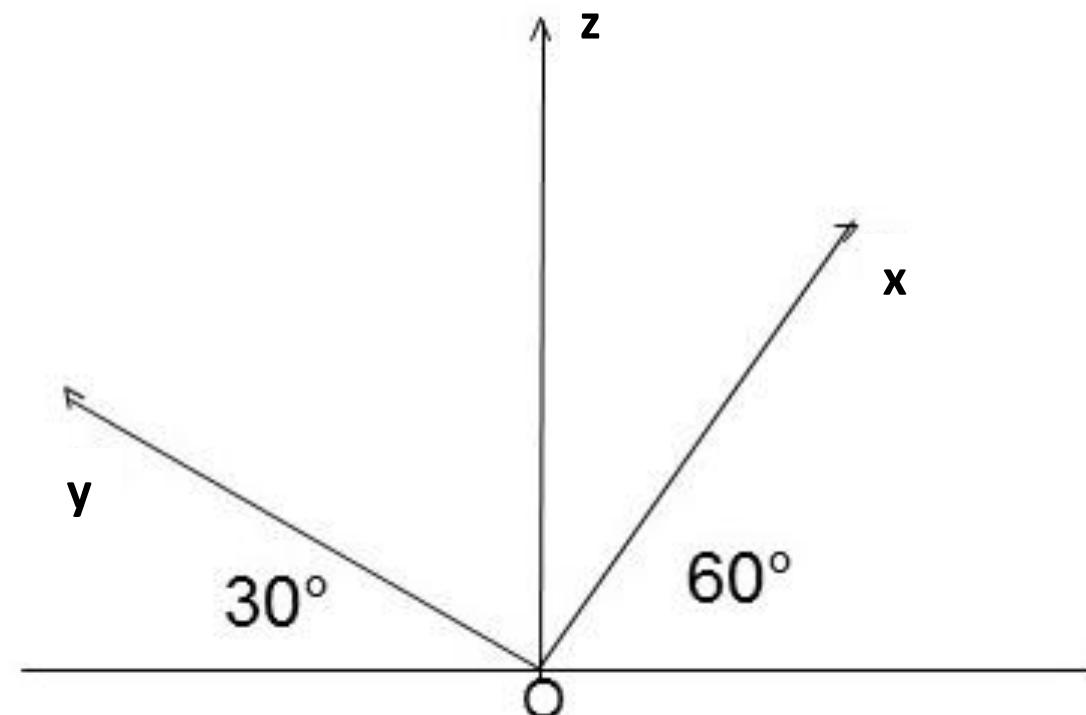
2<sup>a</sup> caratteristica

### MISURE SUGLI ASSI

Tutte le misure vanno riportate sui specifici assi senza essere dimezzate.

esempio:

se un cubo misura 6cm, su ogni asse dovrò riportare la misure di 6 cm (lunghezza, altezza e profondità=6cm).



# CONCETTI GENERALI

## ASSONOMETRIA MONOMETRICA

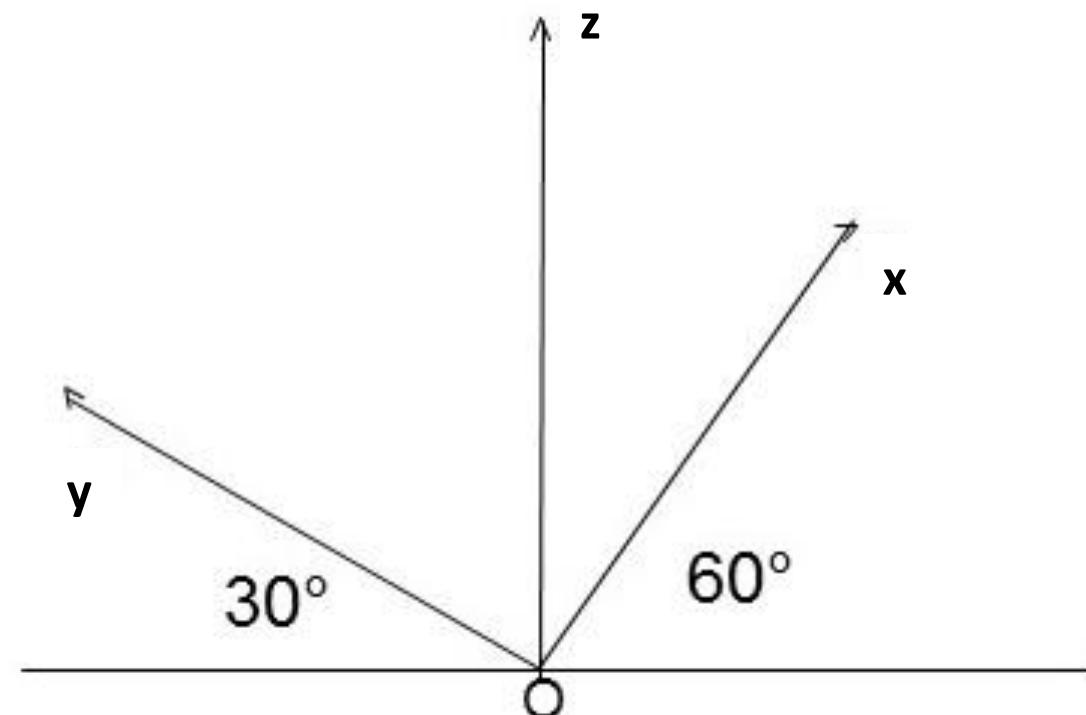
2<sup>a</sup> caratteristica

### MISURE SUGLI ASSI

Tutte le misure vanno riportate sui specifici assi senza essere dimezzate.

esempio:

se un cubo misura 6cm, su ogni asse dovrò riportare la misure di 6 cm (lunghezza, altezza e profondità=6cm).

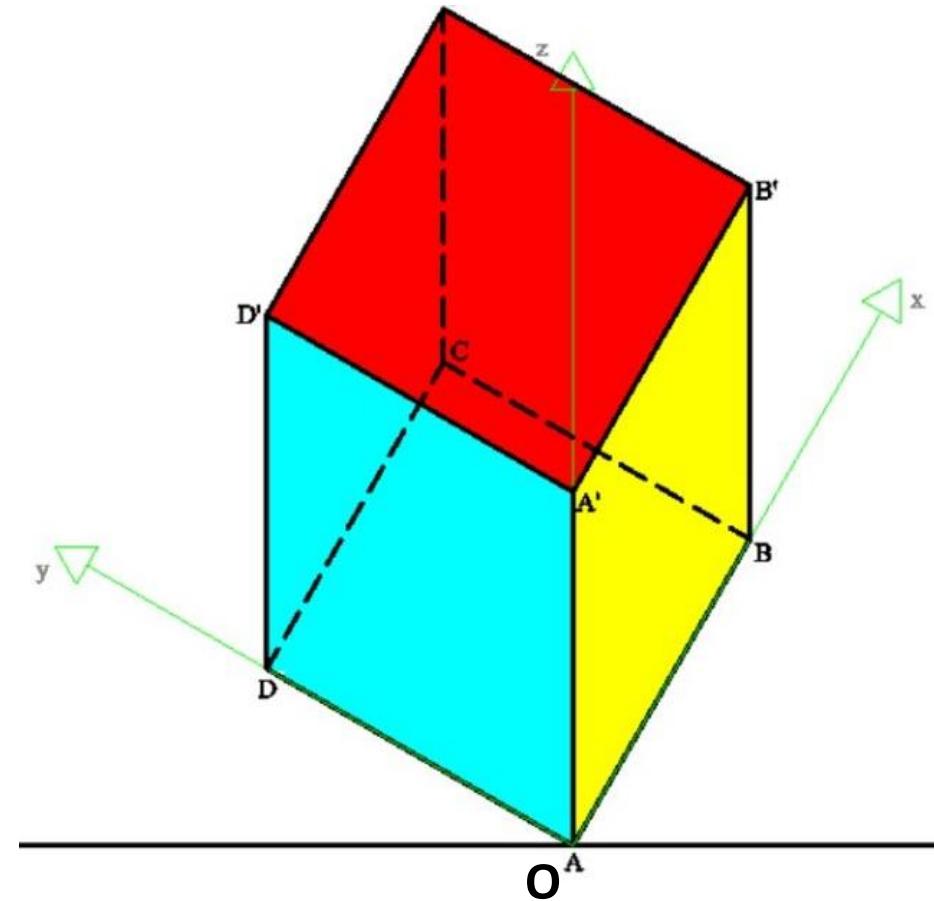


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

3<sup>a</sup> caratteristica

## VISIONE DELL'OGGETTO

Questo tipo di assonometria permette di mettere in risalto la visione dall'alto dell'oggetto (prospetto).

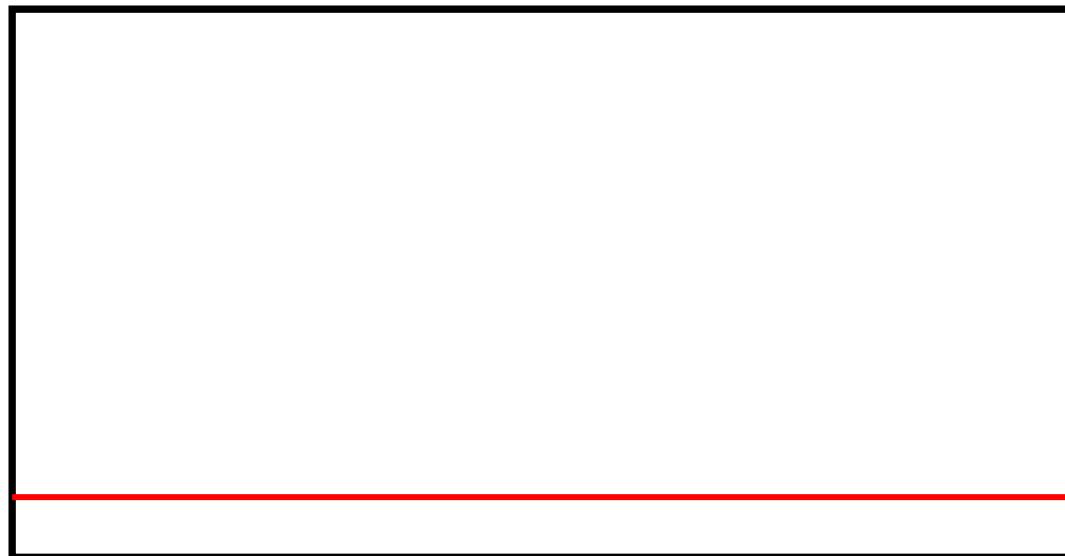


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

Proviamo a rappresentare un cubo con lunghezza dei singoli lati delle facce pari a 6cm.

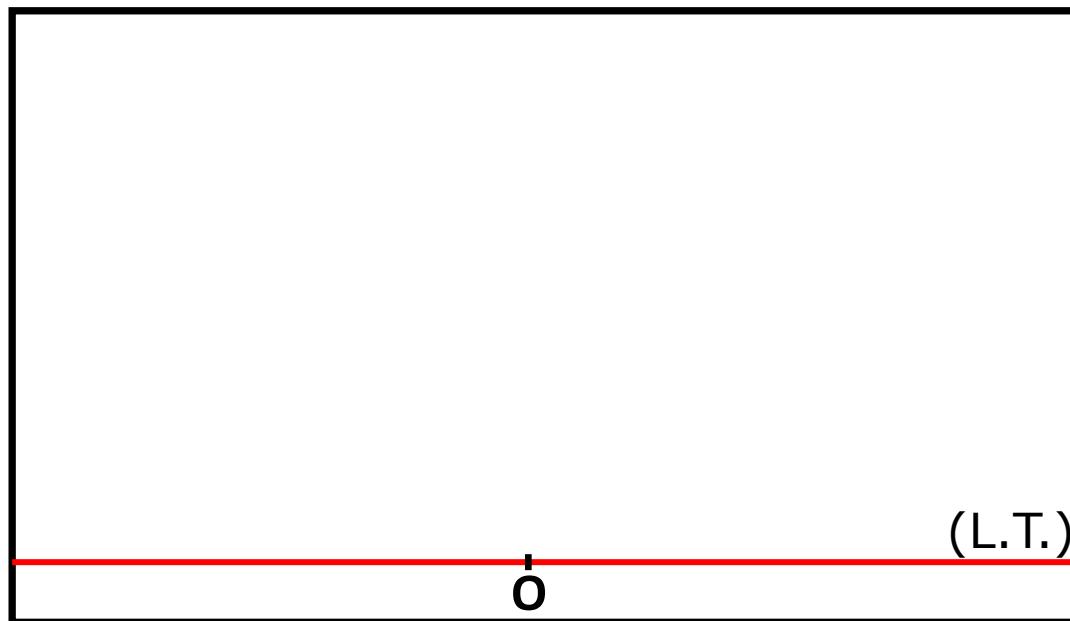
**Primo passaggio:** tracciare una linea di terra (L.T.) parallela alla linea inferiore di squadratura



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

**Secondo passaggio:** individuare il punto di origine degli assi (O) che ricadrà a metà della linea di terra (L.T.)

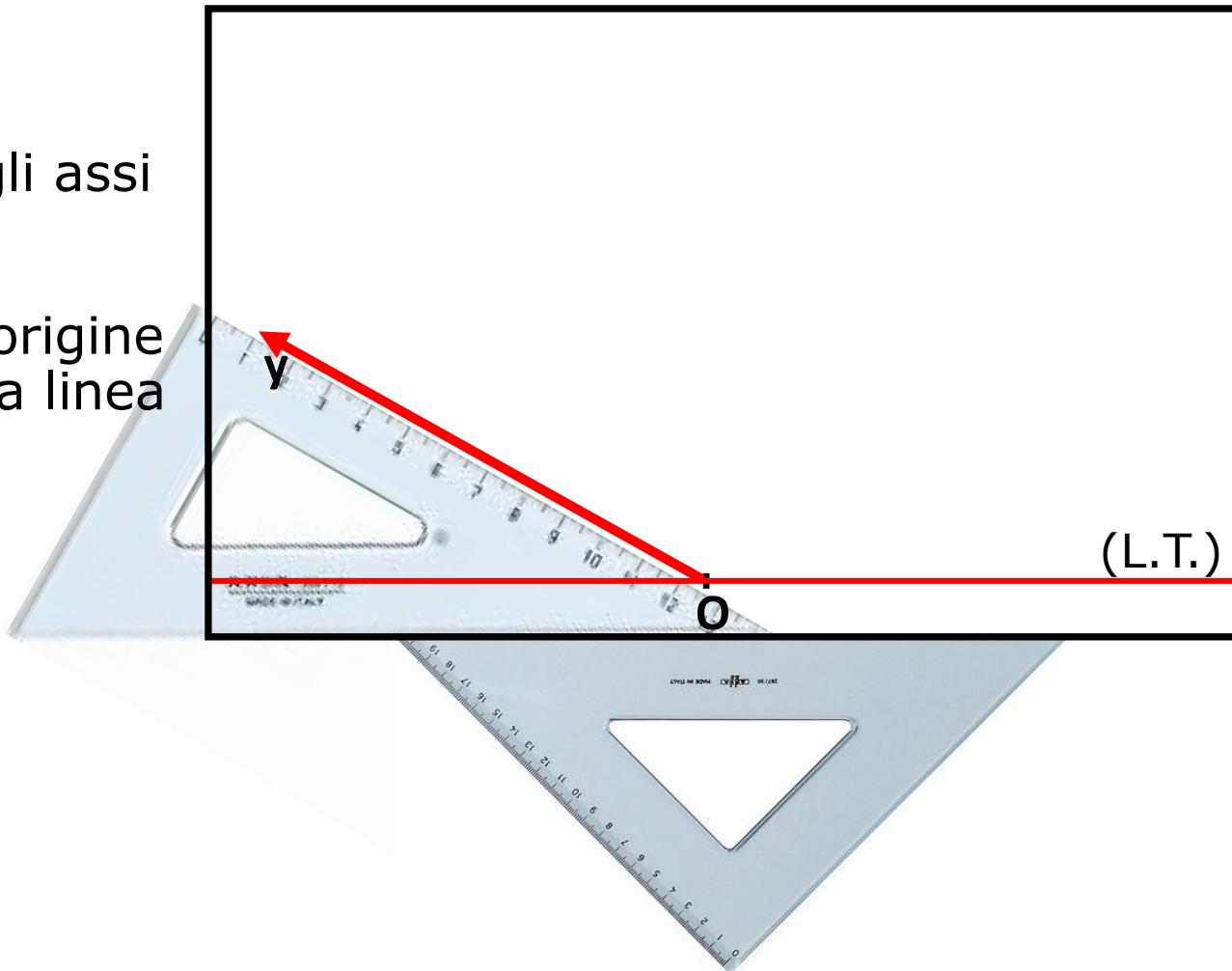


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

- traccia l'asse y dal punto di origine (O) disposto a  $30^\circ$  rispetto alla linea di terra (L.T.)

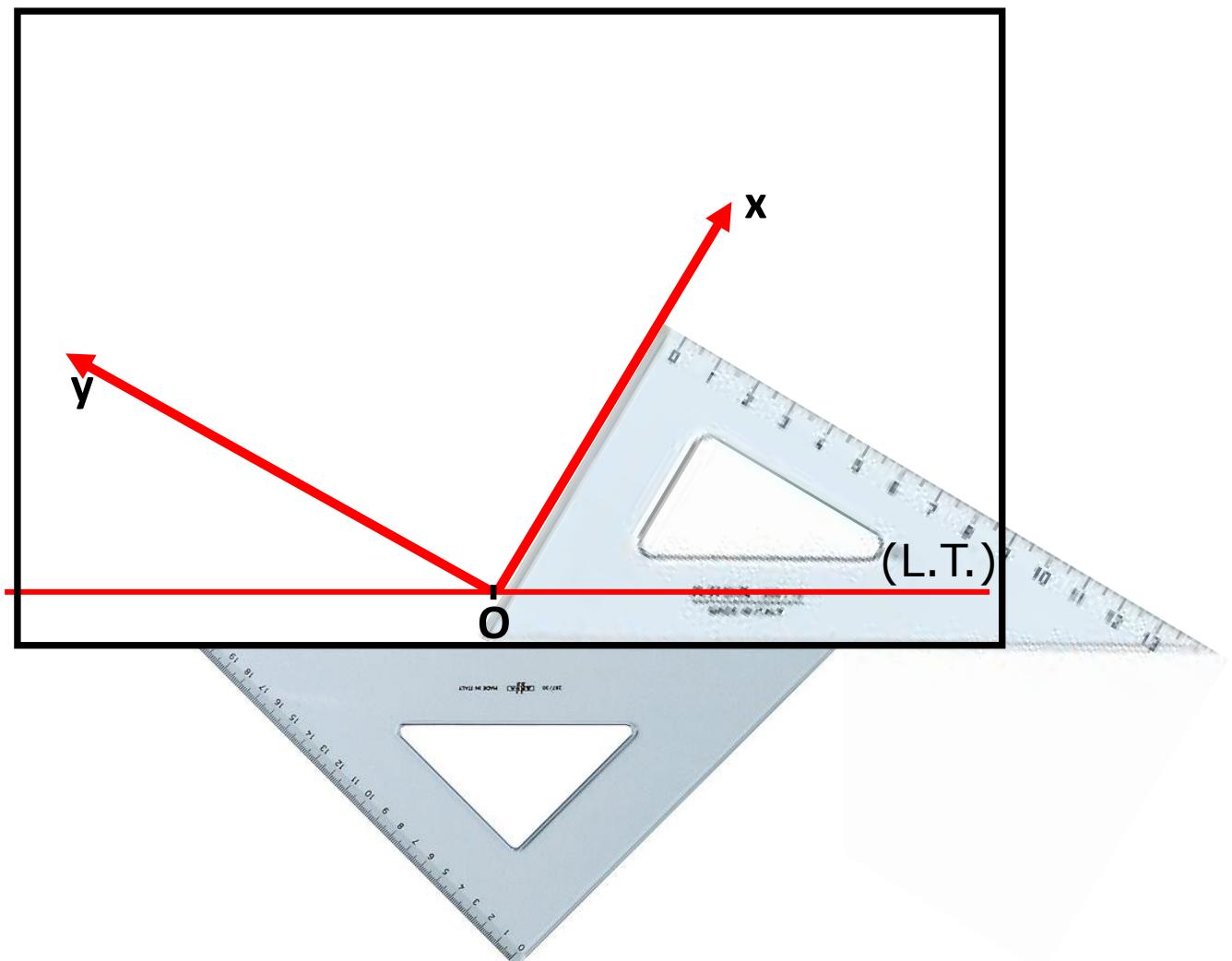


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

- traccia l'asse x dal punto di origine (O) disposto a  $60^\circ$  rispetto alla linea di terra (L.T.)

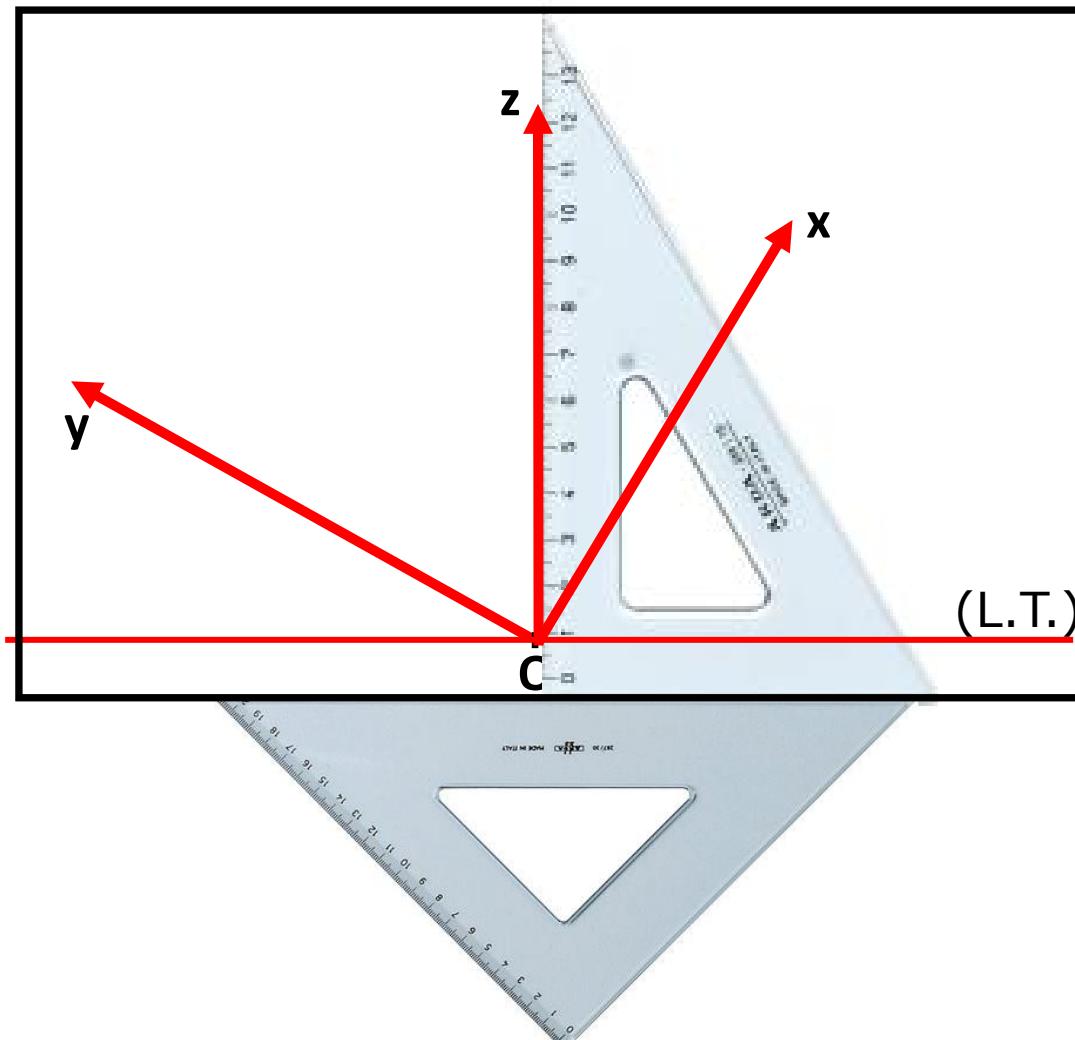


# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

**Terzo passaggio:** tracciare gli assi

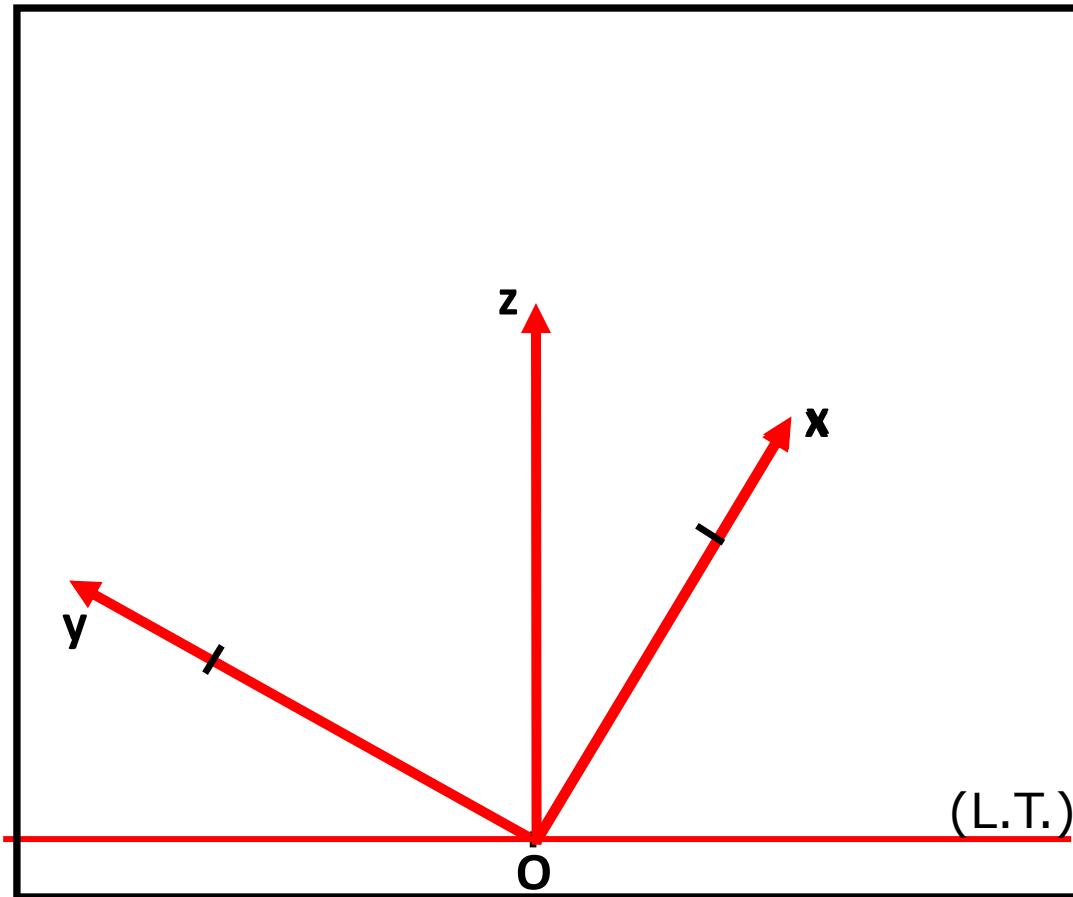
- traccia l'asse z dal punto di origine (O) disposto perpendicolare rispetto alla linea di terra (L.T.)



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

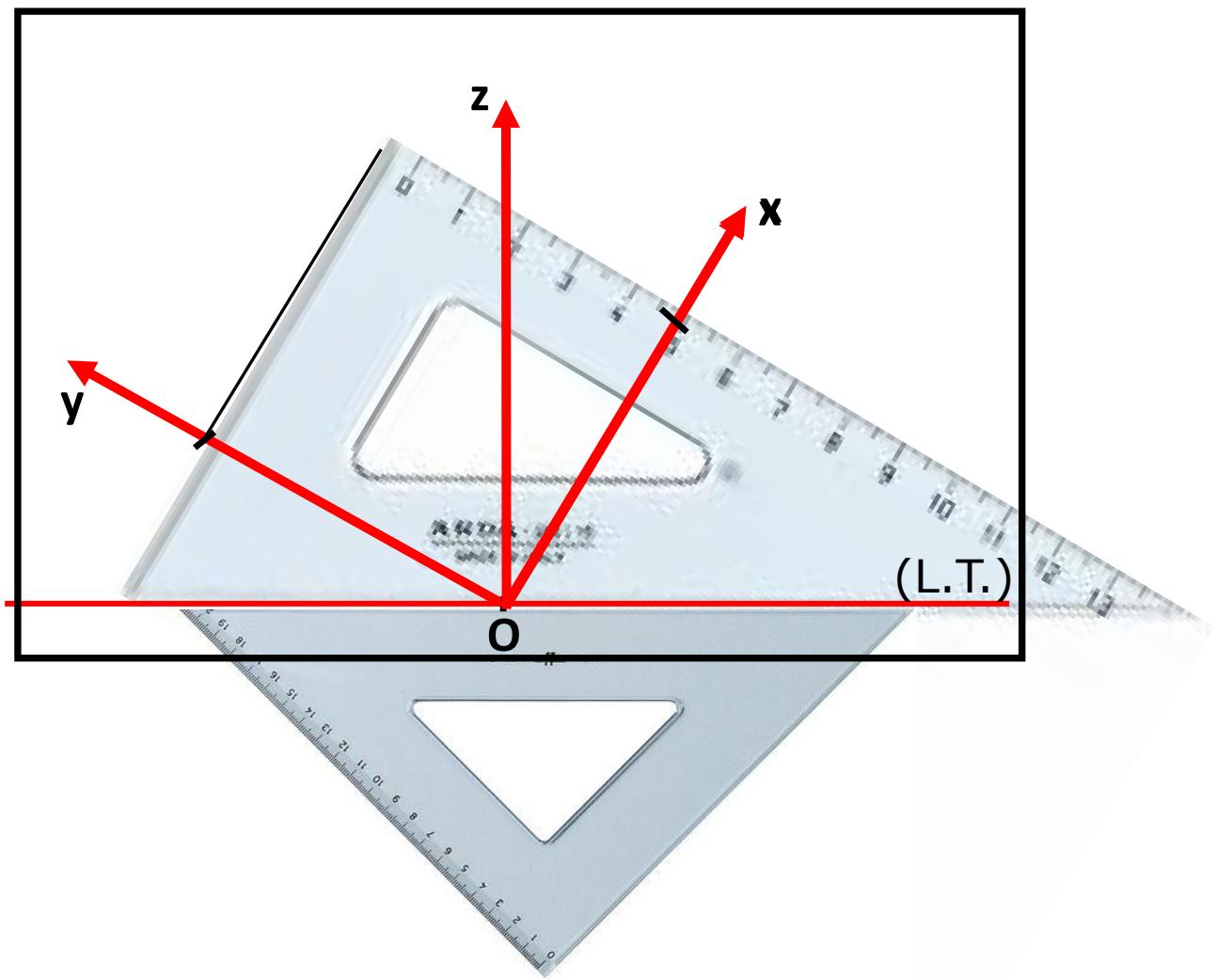
**Quarto passaggio:** riporta le misure sugli assi x e y



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

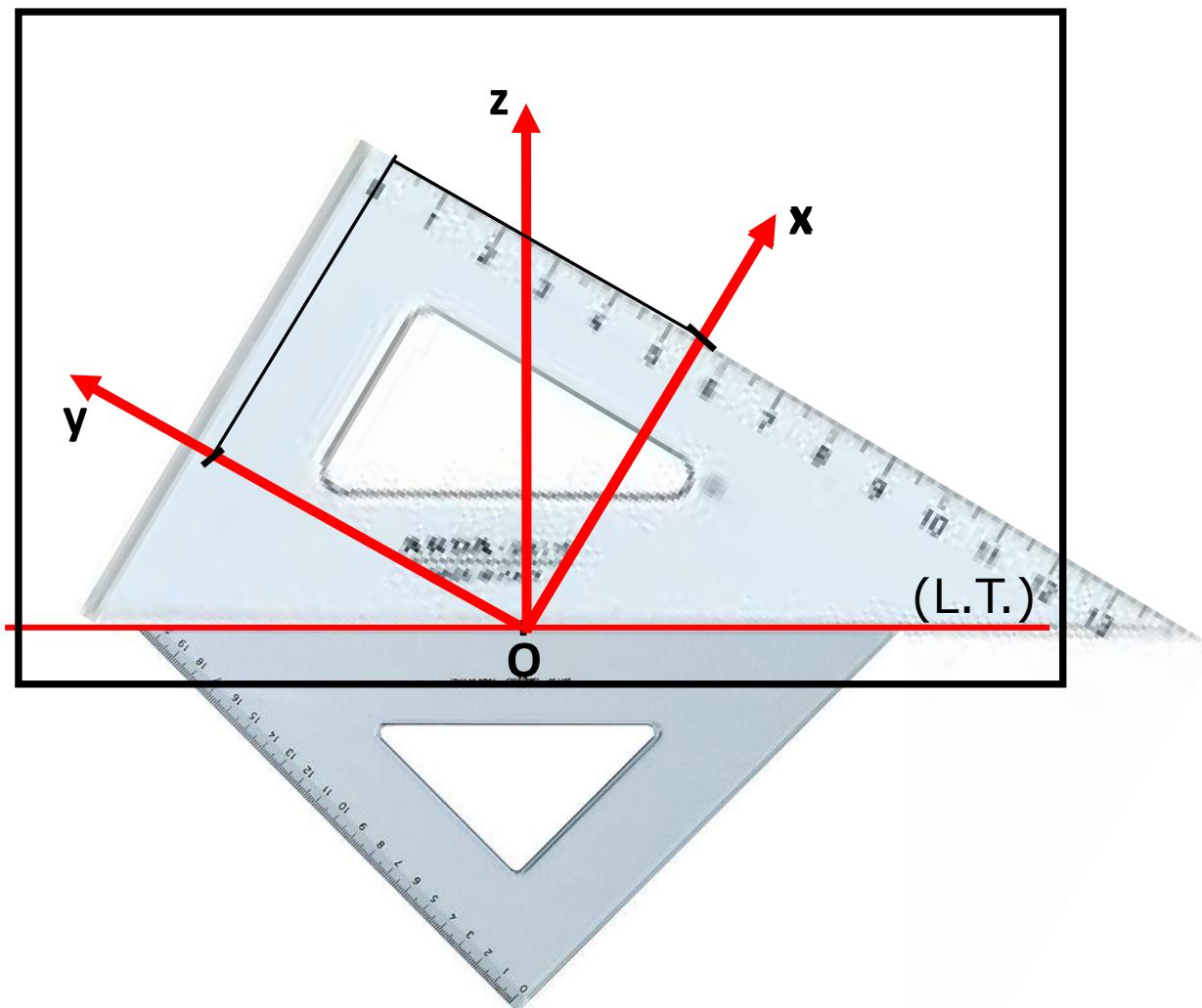
**Quinto passaggio:** costruisci la base del cubo utilizzando la squadra a  $30^\circ$  e facendo riferimento ai punti trovati sull'asse x e y



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

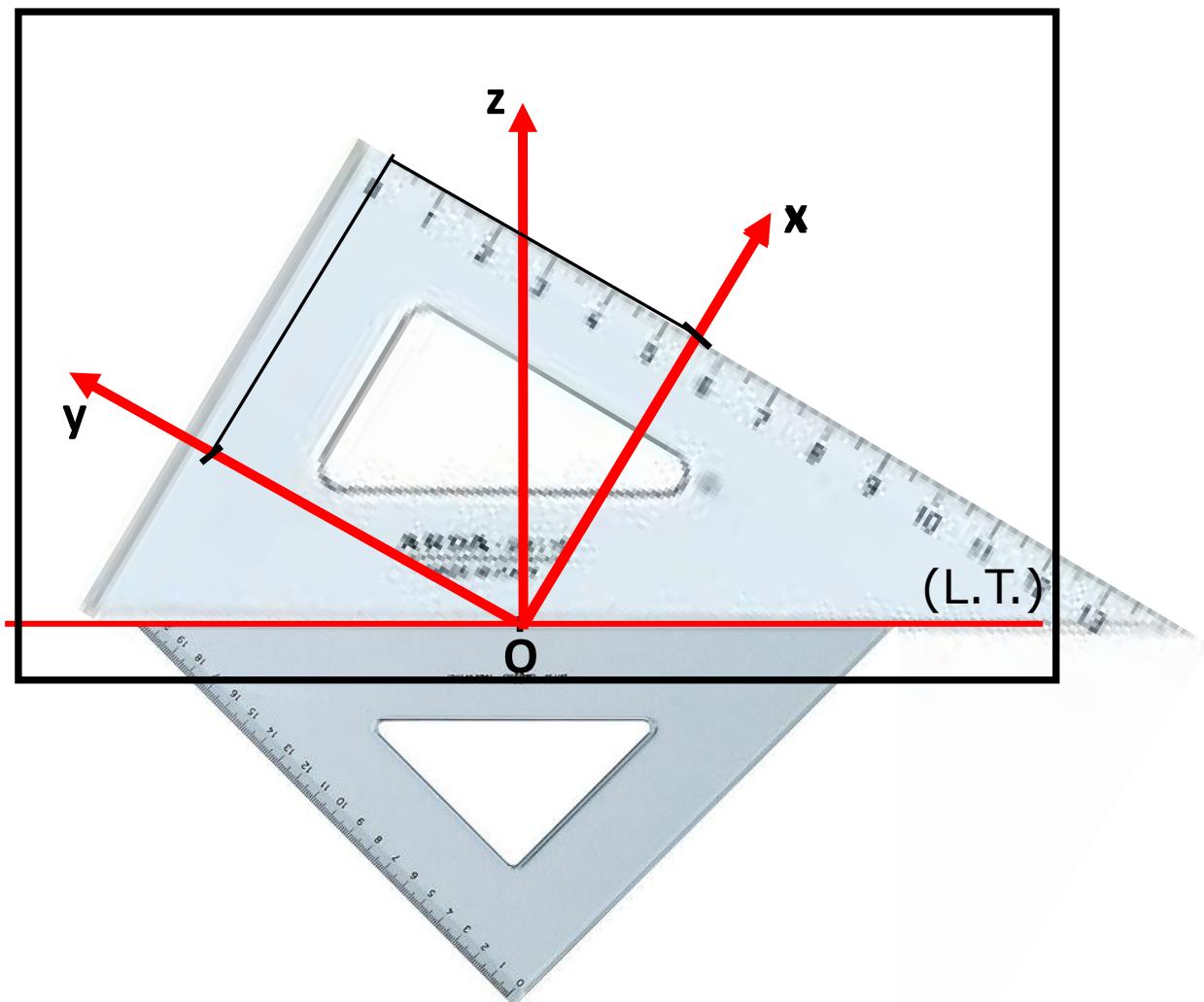
**Quinto passaggio:** costruisci la base del cubo utilizzando la squadra a  $30^\circ$  e facendo riferimento ai punti trovati sull'asse x e y



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

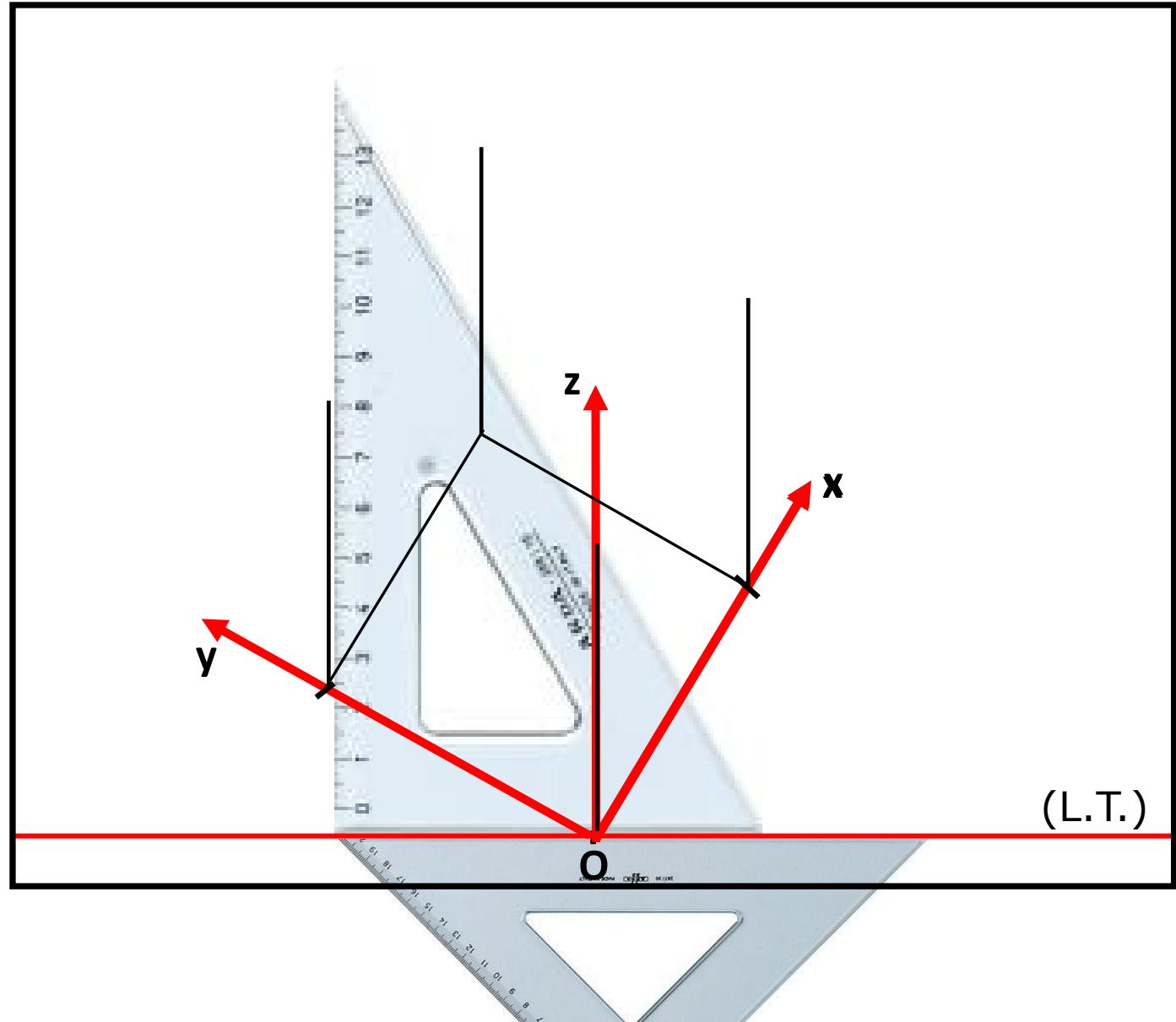
**Quinto passaggio:** costruisci la base del cubo utilizzando la squadra a  $30^\circ$  e facendo riferimento ai punti trovati sull'asse x e y



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

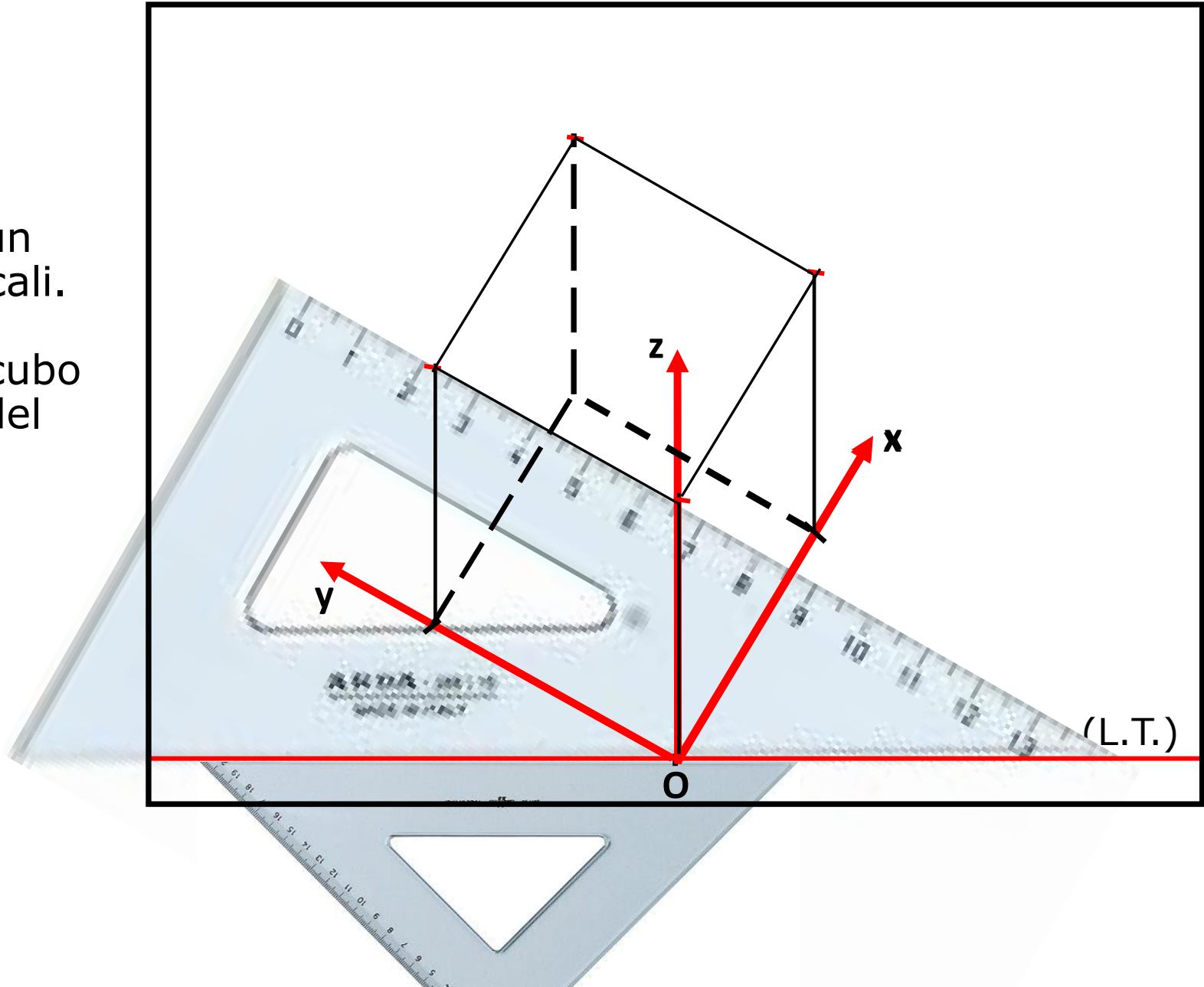
**Sesto passaggio:** costruisci l'altezza del cubo proiettando 4 linee verticali, una per ogni vertice di base.



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

**Ultimo passaggio:** misura l'altezza del cubo riportando un piccolo punto sulle linee verticali. Unisci tutti i punti trovati corrispondenti all'altezza del cubo per terminare la costruzione del solido.



# ASSONOMETRIA MONOMETRICA

approccio pratico

Ricontrolla di aver riportato tutte le lettere sugli assi e su tutti gli spigoli del solido.

## \*IMPORTANTE

Gli spigoli non visibili di qualsiasi solido vanno rappresentati con linee tratteggiate.

