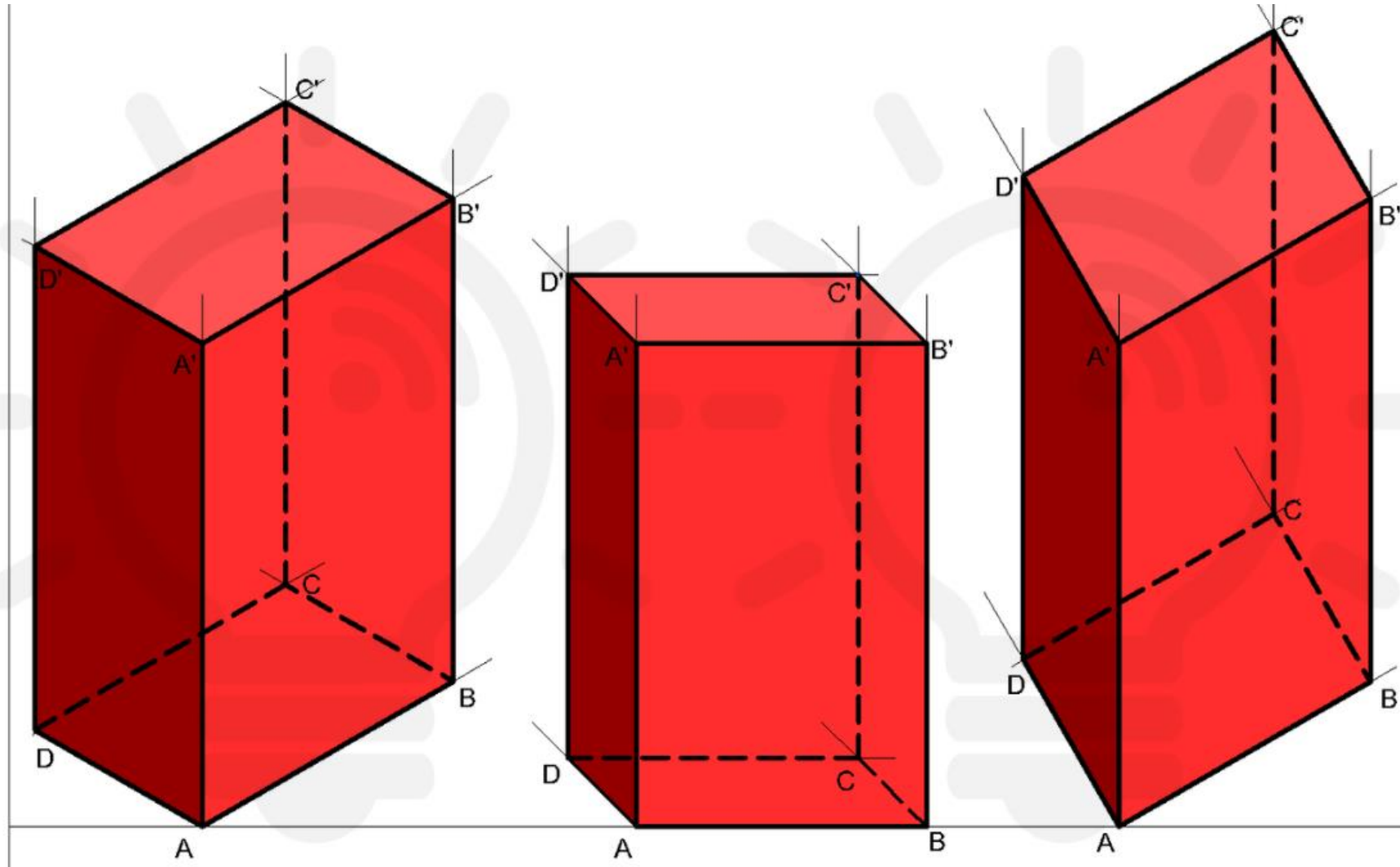


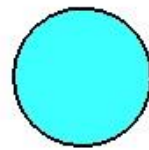
LE ASSONOMETRIE



CONCETTI GENERALI

Le assonometrie rappresentano un metodo grafico per riportare su un unico piano figure piane o solidi. Prima di approcciarsi alla parte pratica è bene focalizzarsi su alcuni concetti teorici.

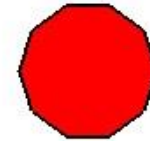
Le figure piane si possono rappresentare facilmente su un foglio da disegno perché anche il piano di un foglio presenta solo 2 dimensioni nello spazio.



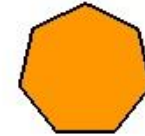
cerchio



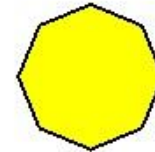
esagono



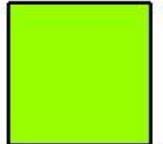
decagono



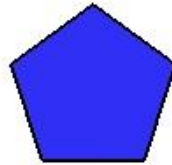
ettagono



ottagono



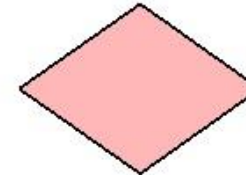
quadrato



pentagono



rettangolo



rombo



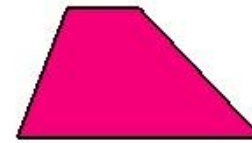
parallelogramma



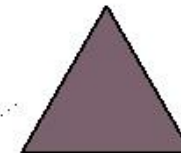
trapezio isoscele



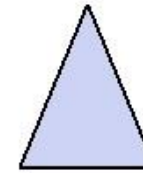
trapezio rettangolo



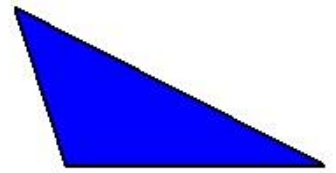
trapezio scaleno



triangolo equilatero



triangolo isoscele



triangolo scaleno

CONCETTI GENERALI

Se volessi, invece, rappresentare un solido nella sua totalità (interamente con tutte le sue facce) devo sfruttare tutte e 3 le dimensioni dello spazio (lunghezza, altezza e profondità). Ecco che mi vengono in aiuto i **3 ASSI DI PROIEZIONE** che chiameremo **x**, **y** e **z**. Su ognuno di questi assi si riporta una specifica grandezza dall'oggetto:

- sull' **asse x** si riporta la lunghezza;
- sull'**asse y** si riporta la profondità;
- sull'**asse z** si riporta l'altezza.

CONCETTI GENERALI

I 3 ASSI DI PROIEZIONE (x, y e z) prendono origine da un unico punto, definito, infatti, punto di origine degli assi (**O**).

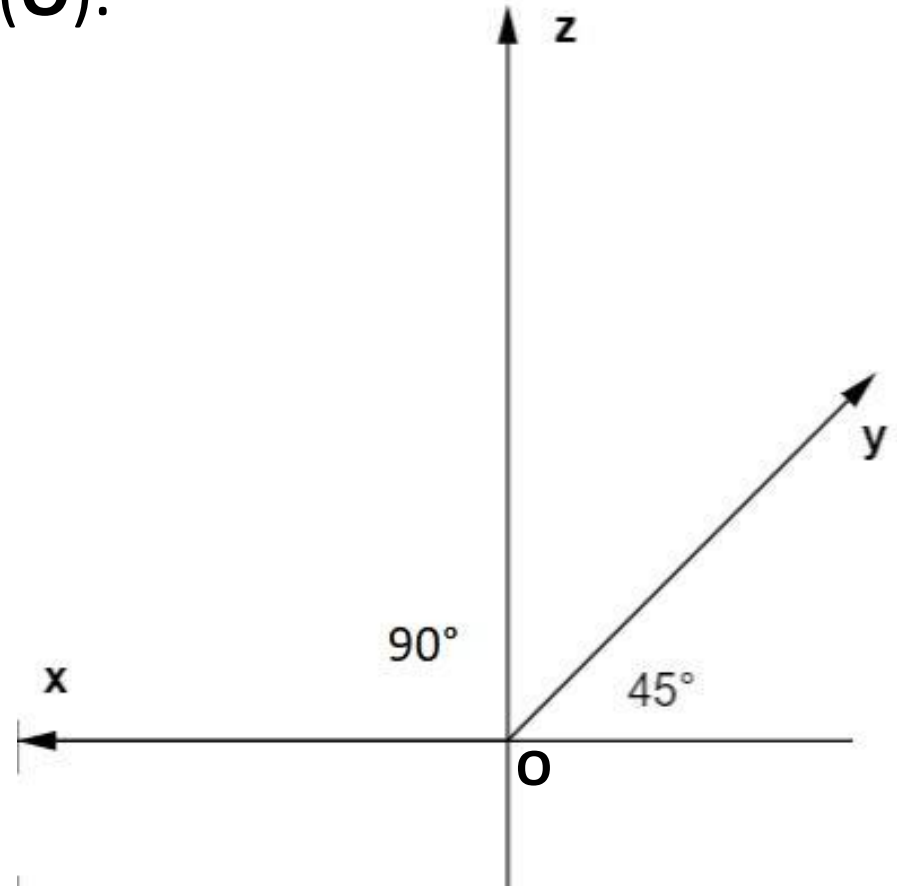
I valori di lunghezza, altezza e profondità vanno riportati sugli assi partendo dal punto di origine degli assi (O) e spostandoci da quest'ultimo seguendo la freccia dell'asse in questione.

RICORDA BENE

La lunghezza si riporta sull'asse x;

La profondità si riporta sull'asse y;

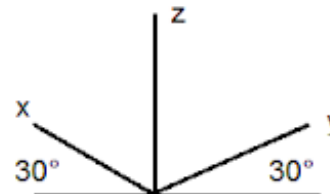
L'altezza si riporta sull'asse z



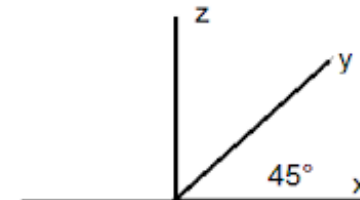
CONCETTI GENERALI

Le assonometrie che verranno affrontate sono 3:

- 1) **Assonometria cavalliera**
- 2) **Assonometria isometrica**
- 3) **Assonometria monometrica**

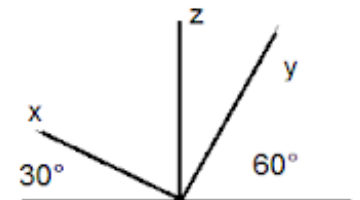


Assonometria
ISOMETRICA



Assonometria
CAVALIERA

*!Dimezzare le dimensioni
sull'asse y!*



Assonometria
MONOMETRICA

Queste si distinguono per una serie di elementi come la diversa disposizione degli assi e il diverso tipo di risultato grafico ottenuto.